UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE ESCUINAPA

**Memoria de Estadía para obtener el Título de Ingeniero en**

# DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE

**Periodo 2021-2023**

## “Gestión de tareas digitales”

**Realizado en la Empresa**

**HAPPY THING**

**Presentado Por: Dulce Elena González Suárez**

**Asesor Académico: Elizabeth Guadalupe Carrillo Casillas**

**Asesor Industrial: Ayrton Camberos Briggs**

**Escuinapa, Sinaloa a 28 de abril de 2023**

# RESUMEN

González Suárez Dulce Elena. Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software.

**GESTIÓN DE TAREAS DIGITALES**

Universidad Tecnológica de Escuinapa

Durante el periodo de estadías de la fecha 09 de enero al 19 de mayo de 2023 se planteó un proyecto para la agencia digital Happy Thing junto con engrane. La causa surgió a partir de la necesidad de cubrir con todos los proyectos digitales que encontraban en curso. El objetivo de este presente proyecto fue la realización de varias tareas en periodos de tiempo cortos, para así maximizar la eficiencia y productividad del equipo de trabajo, permitiendo realizar tareas necesarias y/o urgentes. Esto se logra mediante la priorización de tareas y la asignación de recursos adecuados a cada tarea, lo que asegura que se cumplan los plazos y objetivos establecidos. En este documento se expone las herramientas utilizadas, diseños creados, datos registrados y progreso de páginas web. El desarrollo de este proyecto está basado en tecnologías digitales y multiplataformas, con el uso de gestión de tareas como sistemas de gestión de contenidos, SEO, herramientas de diseño y prototipado, y lenguajes de programación. El método aplicado para el proceso de desarrollo se basó en la metodología Scrum, fue desarrollado en Japón en el año 1986. Los resultados de este proyecto que he desarrollado han sido buenos y sobre todo porque he aprendido bastante, además nuevas experiencias en la parte de SEO, colaboración en equipo y sobre todo en el desarrollo de sitios web mediante WordPress. Durante este proceso nutrí más mis conocimientos en la parte del proceso diseño al momento de crear una página web. Además, comprendí que es mejor hacer preguntas en lugar de quedarse con la duda.

**Palabras clave:** sistemas de gestión de contenidos, SEO, diseño, sitio web.

# ABSTRACT

González Suárez Dulce Elena. Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software.

**DIGITAL TASK MANAGEMENT**

Universidad Tecnológica de Escuinapa

During the period of stays from January 09 to May 19, 2023 a project was proposed for the digital agency Happy Thing together with engrane. The cause arose from the need to cover all the digital projects that were in progress. The objective of this project was the completion of several tasks in short periods of time, in order to maximize the efficiency and productivity of the work team, allowing them to perform necessary and/or urgent tasks. This is achieved by prioritizing tasks and assigning adequate resources to each task, which ensures that the established deadlines and objectives are met. This document outlines the tools used, designs created, data recorded and progress of web pages. The development of this project is based on digital and multiplatform technologies, with the use of task management such as content management systems, SEO, design and prototyping tools, and programming languages. The method applied for the development process was based on the Scrum methodology, developed in Japan in 1986. The results of this project that I have developed have been good and especially because I have learned a lot, plus new experiences in the part of SEO, team collaboration and especially in the development of websites using WordPress. During this process I nurtured more my knowledge in the part of the design process when creating a website. In addition, I understood that it is better to ask questions rather than stay with the doubt.

**Keywords:** content management systems, SEO, design, website.

# ÍNDICE

RESUMEN ..... ii
ABSTRACT ..... iii
ÍNDICE ..... iv
ÍNDICE DE FIGURAS ..... v
**ÍNDICE DE ANEXOS** ..... vi
**INTRODUCCIÓN** ..... 1
I. **ANTECEDENTES** ..... 3
**II. PROPUESTA DE PROYECTO** ..... 4
**2.1. Definición del problema** ..... 4
**2.2. Objetivos** ..... 5
2.2.1. Objetivo general ..... 5
2.2.2. Objetivos específicos ..... 5
**2.3. Justificación** ..... 6
2.4. Metodología ..... 7
**III. FUNDAMENTOS** ..... 10
3.1. Marco teórico ..... 10
3.2. Marco contextual ..... 16
**IV. DESARROLLO** ..... 17
4.1. Sistema de gestión de contenidos (CMS) ..... 17
4.1.1. INDIGITAL ..... 17
4.1.2. TUS BUENAS NOTICIAS ..... 19
4.2. Hojas con hipervínculos ..... 21
4.2.1. Enlaces internos ..... 22
4.2.2. Backlinks ..... 22
4.3. Diseño ..... 25
4.3.1. Benchmarking ..... 25
4.3.2. Herramientas de diseño ..... 28
4.4. Desarrollo de sitios web ..... 29
4.4.1. Notificaciones push ..... 29

**V. RESULTADOS** ..... 38
VI. **CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES** ..... 46
**6.1. Conclusiones** ..... 46
6.2. Recomendaciones ..... 47
**VII. BIBLIOGRAFIA** ..... 49
**VIII. ANEXOS** ..... 50

# ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1. Metodología Scrum ..... 7
Figura 2. Proyectos de TI HappyThing ..... 9
Figura 3. Tareas diarias ..... 9
Figura 4. Página de la Inmobiliaria INDIGITAL ..... 17
Figura 5. Entradas de contenidos ..... 18
Figura 6. Edición de entrada de contenido ..... 19
Figura 7. Blog TBN ..... 20
Figura 8. Inicio de sesión TBN ..... 20
Figura 9. Insertar/editar enlace ..... 21
Figura 10. Enlace TBN a la CURP ..... 21
Figura 11. Enlaces internos TBN ..... 22
Figura 12. Nota agregada en Wikipedia ..... 23
Figura 13. Backlinks TUS BUENAS NOTICIAS ..... 24
Figura 14. Backlinks KPOPLAT ..... 24
Figura 15. Backlinks DELINATION ..... 24
Figura 16. Benchmarking OLÉICO (identidad gráfica) ..... 25
Figura 17. Benchmarking OLÉICO ..... 26
Figura 18. Benchmarking NOTIFICACIONES PUSH ..... 26
Figura 19. Benchmarking ESTADÍSTICAS ..... 27
Figura 20. Benchmarking RESTAURANTES ..... 27
Figura 21. Adobe XD ..... 28
Figura 22. Figma ..... 28

Figura 23. Repositorio ..... 29
Figura 24. Apariencia en WordPress ..... 31
Figura 25. Tema en WordPress ..... 31
Figura 26. Widgets en WordPress ..... 32
Figura 27. Código de functions de los widgets ..... 32
Figura 28. Menús de WordPress ..... 33
Figura 29. Código de functions del menú ..... 33
Figura 30. Base de datos ESTADÍSTCAS ..... 34
Figura 31. Inicio de sesión ESTADÍSTICAS ..... 35
Figura 32. Dashboard ESTADÍSTICAS ..... 35
Figura 33. Fechas ESTADÍSTICAS ..... 36
Figura 34. Gestión de usuarios ESTADÍSTICAS ..... 36
Figura 35. Autores ESTADÍSTICAS ..... 37
Figura 36. Blog INDIGITAL ..... 39
Figura 37. Revisión de SEO - TUS BUENAS NOTICIAS ..... 40
Figura 38. Revisión de SEO - KPOPLAT ..... 40
Figura 39. Revisión de SEO - DELINATION ..... 41
Figura 40. Inicio de sesión NOTIFICACIONES PUSH ..... 42
Figura 41. Configuración web en WordPress NOTIFICACIONES PUSH ..... 42
Figura 42. Wireframe OLÉICO (propuesta 1) ..... 44
Figura 43. Wireframe OLÉICO (propuesta 2) ..... 44
Figura 44. Wireframe EL SINALOENSE ..... 45
Figura 45. Wireframe DOZEN DOCENA 12 ..... 45
Figura 46. Wireframe LA G DEL GATO ..... 45

## ÍNDICE DE ANEXOS

Anexo 1. Página de WordPress ..... 50
Anexo 2. Obtener WordPress ..... 51
Anexo 3. Ruta htdocs ..... 51

Anexo 4. Enlace de WordPress ..... 52
Anexo 5. Selección de idioma ..... 52
Anexo 6. Base de datos WordPress ..... 53
Anexo 7. Formulario BD WordPress ..... 53
Anexo 8. Formulario WordPress ..... 54
Anexo 9. Inicio de sesión del panel de WordPress ..... 55
Anexo 10. Ventana de inicio de WordPress ..... 55
Anexo 11. Carpeta “wp-content” ..... 56
Anexo 12. Carpeta “themes” ..... 56
Anexo 13. Carpeta del proyecto ..... 57
Anexo 14. Archivos del proyecto ..... 57

# INTRODUCCIÓN

El surgimiento de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación (TIC) ha modificado la manera en que los seres humanos se comunican e interactúan en la sociedad, estas a su vez, han favorecido la aparición de nuevos proyectos digitales. La gestión de tareas digitales se ha vuelto una herramienta imprescindible en nuestra sociedad actual, en la que la tecnología nos acompaña en la mayor parte de nuestra vida. Con el aumento del trabajo remoto, la globalización y la necesidad de optimizar nuestro tiempo, la utilización de herramientas digitales para la gestión de tareas se ha convertido en una práctica común en el ámbito laboral y personal.

La gestión de tareas digitales puede ser muy beneficiosa para cualquier persona que necesite ser más productiva y eficiente. Con estas herramientas, podemos tener una visión clara de nuestras responsabilidades, establecer plazos y prioridades, asignar tareas a otros y hacer un seguimiento del progreso.

La intención de este proyecto es cubrir con todos los proyectos de la empresa, asegurando que se realicen en tiempo y forma, y que se cumplan con los objetivos y metas establecidos. Para lograr este propósito, se requiere una gestión eficaz de los proyectos, que involucre el uso de herramientas y técnicas para planificar y monitorear el progreso de las tareas. Además, se necesita una comunicación clara y efectiva entre los miembros del equipo, y una adecuada asignación de tareas.

En este proyecto se llevarán a cabo una serie de tareas que deben ser realizadas para cubrir los proyectos de la empresa. Para ello, es necesario realizar un proceso de identificación y creación de enlaces internos que permitan mejorar la navegación y accesibilidad del contenido en diferentes plataformas, como Tus Buenas Noticias, KpopLat y Delination. Asimismo, es esencial realizar la publicaciones y mantenimiento de las notas en la página inmobiliaria “Indigital”, con el fin de hacer que la página sea utilizada por el público y se genere constante de tráfico y visitas, lo que contribuirá al posicionamiento en el mercado

inmobiliario. También, se requerirá la elaboración de benchmarking para nuevos proyectos, con el fin de comparar las diferentes opciones y seleccionar la más adecuada. Otra tarea fundamental en este proyecto será la creación de bocetos (Wireframe) y la programación de sistemas que lo requieran. Finalmente, se requerirá la investigación de posibles soluciones para la elaboración de notificaciones push.

# I. ANTECEDENTES

Es bien sabido que, con la llegada de las computadoras personales en los años 80 y 90, comenzaron a surgir los primeros programas informáticos para la gestión de tareas. A medida que se popularizó Internet, surgieron nuevas herramientas y aplicaciones para la gestión de tareas, como los servicios de correo electrónico y los servicios de almacenamiento en línea.

El Internet y las redes sociales han revolucionado la forma en la que nos comunicamos. Hace algunas décadas era posible impactar a los consumidores con canales que podíamos contar con los dedos de las manos. Ahora, los usuarios utilizan varios canales e incluso pueden usarlos de forma casi simultánea.

Es por eso que este es uno de los motivos por los que debemos contemplar la forma de incluir los nuevos canales y nuevas formas de comunicación, es decir, llevar a cabo una estrategia multicanal digital y llegar a donde están los consumidores. Ahí es donde entran las herramientas digitales.

Las herramientas de gestión de tareas digitales han evolucionado para incluir funciones como la sincronización de múltiples dispositivos, la integración con otros servicios digitales y la colaboración en tiempo real con otros usuarios.

Anteriormente, algunas herramientas digitales en la agencia digital Happy Thing no se utilizaban algunas herramientas digitales debido a que no habían sido implementadas todavía.

Por lo cual se decidió implementar una estrategia de multitareas digitales, en la que se asignan tareas diarias de diferentes proyectos que requieren ser desarrollados. Con el fin de mejorar la eficiencia, aumentar la productividad.

# II. PROPUESTA DE PROYECTO

## 2.1. Definición del problema

En la actualidad, la gestión de tareas digitales se ha convertido en una herramienta fundamental para aumentar la eficiencia y productividad de las empresas. Esta metodología implica la utilización de aplicaciones y herramientas digitales para asignar, supervisar y monitorear las tareas y proyectos en un equipo de trabajo. La gestión de tareas digitales se ha vuelto cada vez más importante en el entorno laboral actual, especialmente en el contexto de la creciente adopción del trabajo remoto y la necesidad de colaboración en línea.

La agencia digital Happy Thing, como muchas otras empresas, se enfrenta constantemente al desafío de gestionar múltiples proyectos y tareas de manera efectiva. Para mantenerse competitiva en el mercado y entregar resultados de calidad a sus clientes, es necesario contar con una gestión adecuada de los recursos disponibles.

En este sentido, surgieron necesidades específicas relacionadas con la asignación de multitareas. Específicamente, la agencia se encontró con la necesidad de asignar multitareas que pudieran cubrir todos los proyectos que estaban en producción en un momento dado.

Para hacer frente a esta necesidad, se implementó la gestión de tareas digitales. Esta metodología implica el uso de herramientas y aplicaciones digitales para asignar, monitorear y coordinar las tareas y proyectos en un equipo de trabajo. De esta manera, se asegura que todas las tareas asignadas estén en línea con los objetivos del proyecto y que se estén cumpliendo los plazos establecidos.

## 2.2. Objetivos

### 2.2.1. Objetivo general

Gestionar y desarrollar múltiples proyectos a través del uso de herramientas digitales, lo que permite planificar, estructurar y monitorear la realización de diversos proyectos de manera eficiente y efectiva.

### 2.2.2. Objetivos específicos

1. Planificar y organizar tareas entre los miembros del equipo.
2. Investigar y analizar la información relevante de cada nota que sea subida a Wikipedia (*backlinks*).
3. Identificar y crear enlaces internos que mejoren la navegación y accesibilidad del contenido (TUS BUENAS NOTICIAS, KPOPLAT y DELINATION).
4. Publicar y mantener actualizadas las notas en la página de la inmobiliaria INDIGITAL.
5. Registrar enlaces a una hoja de hipervínculos.
6. Elaborar *benchmarking* cuando se asigne un nuevo proyecto.
7. Crear diagrama *wireframe* de la representación visual para los nuevos proyectos.
8. Diseñar y programar sistemas que lo requieran.
9. Investigar posibles soluciones para la elaboración de notificaciones push.
10. Mantener una comunicación constante y efectiva con el equipo involucrado en cada tarea y proyecto.

## 2.3. Justificación

Hoy en día la tecnología ha tenido un impacto global generando un mayor acceso a la información, ayudando al ser humano a desenvolverse de mejor forma en su entorno. El uso de las TICS, como se sabe, soluciona problemáticas y necesidades en la que se enfrenta la sociedad actual. Por ello, la realización de proyectos digitales proporciona acceso a la información digital de manera accesible garantizando que mayor parte de las personas obtengan información de estos.

En la actualidad, la gestión de tareas digitales ha adquirido gran importancia en el mundo empresarial, ya que permite optimizar el trabajo diario de los colaboradores y mejorar la productividad de la organización en general. El objetivo principal de la gestión de tareas digitales es planificar, organizar y controlar la ejecución de múltiples proyectos mediante el uso de herramientas digitales. Permitiendo una mayor eficiencia en la realización de tareas y proyectos, así como una mejor asignación de recursos y una mayor capacidad de seguimiento y control de los proyectos, es decir, maximizar la productividad y lograr los objetivos establecidos de manera efectiva y eficiente.

El objetivo de este proyecto es coordinar la gestión de tareas, asignando múltiples trabajos con el fin de completar diversas actividades de manera eficiente y efectiva. La implementación de esta estrategia permitirá la realización de múltiples tareas para cubrir todos los proyectos que estén en producción en un momento determinado. Se busca planificar, organizar y controlar varias actividades mediante el uso de herramientas digitales. Las tareas se realizarán cuando sea necesaria su elaboración, según se vayan planteando, cabe mencionar que se asignan prioridades dependiendo la fecha establecida.

## 2.4. Metodología

Para la gestión y desarrollo de proyectos se necesitará lo siguiente:

- Cuenta y acceso a la enciclopedia Wikipedia.
- Acceso y gestión de contenido (CMS) de Tus Buenas Noticias.
- Acceso a la plataforma INDIGITAL para la gestión de contenido (CMS) *WordPress*.
- Registro de hoja de control de enlaces internos y *backlinks* de tusbuenasnoticias.com
- Herramienta de diseño y prototipado (Adobe XD y Figma).
- Editor de código.

Todo proyecto para completarse de manera exitosa debe seguir un método probado y basado en la experiencia que guie el proceso de desarrollo hasta alcanzar los objetivos propuestos. Por esa razón, la metodología empleada para el desarrollo del proyecto se basó en el modelo scrum, fue desarrollado por Jeff Sutherland en el año 1990. SCRUM es un marco de trabajo iterativo e incremental para el desarrollo de proyectos y se estructura en ciclos de trabajo llamados *Sprints*. Éstos son iteraciones de 1 a 4 semanas, y se suceden una detrás de otra. Al comienzo de cada *Sprint*, el equipo multi-funcional selecciona los elementos (requisitos del cliente) de una lista priorizada. Se comprometen a terminar los elementos al final del *Sprint*. Durante el *Sprint* no se pueden cambiar los elementos elegidos. Al final del *Sprint*, el equipo lo revisa con los interesados en el proyecto, y les enseña lo que han construido (Figura 1).

*Figura 1. Metodología Scrum*

- Inicio: Se establecen los objetivos y el alcance del proyecto, se identifica el equipo Scrum y se definen los roles y responsabilidades de cada uno. Además, se elabora el *backlog* del producto, que es una lista priorizada de funcionalidades, características y mejoras que se deben implementar para cumplir con los objetivos del proyecto.

- Planificación y Estimación: En esta fase, el equipo Scrum se reúne para definir el *sprint backlog*, que es una lista de tareas específicas que el equipo debe completar durante el próximo *sprint*. El *Product Owner* presenta los elementos del *backlog* del producto y el equipo de desarrollo selecciona los elementos que se implementarán durante el *sprint*. Además, el equipo estima el esfuerzo necesario para completar cada tarea, lo que ayuda a planificar y establecer la duración del *sprint*.

- Implementación: Durante esta fase, el equipo de desarrollo trabaja en el *sprint backlog* para completar las tareas acordadas en la reunión de planificación del sprint. El equipo mantiene contacto frecuente con el *Product Owner* para asegurarse de que están en el buen camino y hacer ajustes si es necesario. También se llevan a cabo reuniones diarias cortas, llamadas "Daily Scrum", para mantenerse actualizados sobre el progreso y discutir cualquier problema o impedimento que surja.

- Revisión y Retrospectiva: Al final del *sprint*, el equipo Scrum se reúne para revisar el trabajo completado y demostrar el producto entregable al *Product Owner* y a otros interesados. Durante esta reunión, el equipo de desarrollo discute los éxitos y los desafíos que encontraron durante el sprint y recibe comentarios del *Product Owner* y otros interesados. También se lleva a cabo la retrospectiva del sprint, en la que el equipo reflexiona sobre el *sprint* anterior y busca formas de mejorar en el siguiente *sprint*.

- Lanzamiento: En esta fase, se lanza el producto o una versión del producto al mercado. El equipo Scrum trabaja para garantizar que el producto se entregue en el tiempo y la calidad esperados. También se lleva a cabo una revisión final para evaluar el proyecto en su conjunto y buscar formas de mejorar en futuros proyectos.

En los proyectos digitales, el diagrama de Gantt fue aplicado para planificar y monitorear las diferentes tareas que se realizaron durante el desarrollo de los proyectos. Además, se establecieron fechas de inicio, progreso, finales y monitoreo en el progreso de cada tarea.

**PROYECTOS DE TI HAPPYTHING**

| Olélico | Fecha | Indigital | Fecha | Restaurantes | Fecha | Notificaciones Push | Fecha | Proyecto AMP/ Rebuild SM | Fecha | Happy Stats (Antes LD) | Fecha | SEO | Fecha | Curso | Fecha |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Esperar aprobación de Olélico nuevo diseño ya revisado por ambos equipos | N/A | Segundo Fix de galerías (Cortados) | 21/04/2023 | Esperar aprobación del cliente | 17/04/2023 | Requerimientos del proyecto 0 | 20/04/2023 | Comprar plantilla de AMP para sitios | N/A | Programación tomando base el diseño de Elena | 21/04/2023 | Enlaces Internos 3 | 30/03/2023 | Encontrar curso de elementor para single pages | |
| Revisión con Cynthia para Factibilidad | 13/04/2023 | Fix de galerías | 08/02/2023 | Preguntar y elementos pendientes del cliente | 17/04/2023 | Research y desarrollo 0 | 20/04/2023 | Revisar el diseño que realizó Xiomara | 03/04/2023 | Diseño de páginas para estadísticas | 21/04/2023 | URL's de Redireccionamiento 3 | 30/03/2023 | JavaScript curso 7 horas | 17/04/2023 |
| Esperar diseño hecho por Cynthia | 14/04/2023 | Acceder a modelos diseño desarrollos | 08/02/2023 | Asignación de tareas CSS/WP | 28/03/2023 | Mostrar en local | 14/04/2023 | Seguir trabajando en el diseño base y proponer ideas | 24/03/2023 | Recopilación de elementos de wordpress (Título, autor, fecha) | 13/04/2023 | Revisión enlaces técnicos 2 | 29/03/2023 | Buscar curso de JavaScript (Rogelio dijo que pasaría uno) | 30/03/2023 |
| Junta con equipo recursos Olélico | 11/04/2023 | Corregir la página de ciudades para que aparezca desarrollos | 03/02/2023 | Diseño de la deuda docente | 03/04/2023 | Revisión de codigo y replanteamiento de proyecto | 13/04/2023 | Base del diseño clase 0 (Diseño responsivo) | 15/03/2023 | Query para incremento de views por carga de página | 17/04/2023 | URL's de Redireccionamiento 2 | 29/03/2023 | | |
| Encontrar recursos y mandarlos a Cynthia | 11/04/2023 | Fix del buscador para que mande a la página de resultados de búsqueda | 03/02/2023 | Principio de la G del Gato con cromáticos, fuentes e ideas de elementos | 10/03/2023 | Preguntar por documentación (Jorge) | 12/04/2023 | Base del diseño clase 2 (Base del diseño de header y elementos) | 08/03/2023 | Desarrollo de Plugin para Wordpress | 14/04/2023 | Revisión enlaces técnicos | 28/03/2023 | | |
| Kick-Off Olélico | 11/04/2023 | Agregar galerías a desarrollos | 08/02/2023 | Diseño de la G del gato final | 27/03/2023 | Preguntar por documentación (Rogelio) | 07/04/2023 | Base del diseño clase 1 (Estructura general Global Spacing y tipo) | 01/03/2023 | Tablas de base de datos | 12/04/2023 | Enlaces Internos 2 | 28/03/2023 | | |
| Esperar respuesta de Olélico (Diseño nuevo) | 14/02/2023 | Modificar metaboxes de desarrollos y modelos a izear | 08/02/2023 | Aprobación del cliente de la estructura | 08/03/2023 | Revisión de codigo fuente actual | 06/04/2023 | | | Creación de Base de datos | 11/04/2023 | URL's de Redireccionamiento 1 | 28/03/2023 | | |
| Crear presentación para Olélico | 03/02/2023 | Actualizar barra lateral para que adjunta etiquetas utilizadas | 08/02/2023 | Crear wireframe de la estructura de los 3 sitios | 06/03/2023 | Footer | 31/03/2023 | | | Desarrollo de Diseño Estadísticas | 30/03/2023 | Enlaces Internos 1 | 27/03/2023 | | |
| Revisar de Hugo para mandar el diseño mix de olélico | 07/02/2023 | Actualizar pagina de blog para que muestre todas las notas del sitio | 08/02/2023 | Se categorizaron algunos post de promociones de los restaurantes | 03/03/2023 | Página de precios | 24/03/2023 | | | | | | | | |
| Modificar de Olélico tomando como base lo conversado y el feedback | 02/02/2023 | Corrección de estilos de la blog page | 08/02/2023 | Pedir recursos (fuente, cromático, identidad gráfica) | 02/03/2023 | Adaptación a Wordpress | 18/03/2023 | | | | | | | | |
| | | Arreglar la pagina de autor | 08/02/2023 | Junta con la gente del Sinalocense | 26/01/2023 | CSS de login | 03/03/2023 | | | | | | | | |
| | | Corrección de estilos de la pagina individual de notas | 08/02/2023 | Esperar que tome nota de las respuesta de los restaurantes | 01/02/2023 | Construcción del diseño usando CSS (páginas principal) | 28/04/2023 | | | | | | | | |
| | | Correcion de estilos de la homepage | 08/02/2023 | Diseño de Dozen Dozens 12 | 01/02/2023 | notificaciones push (Presentar al equipo y ultimos detalles) | 08/02/2023 | | | | | | | | |
| | | Correcion de estilo de slider de modelos en desarrollos, y slider de modelos para más mostrar más modelos | 03/02/2023 | Diseño de La G Del Gato | 01/02/2023 | Presentar diseño ya terminado notificaciones push | 10/02/2023 | | | | | | | | |
| | | Añadir una página para mostrar notas con etiqueta seleccionada | 03/02/2023 | Diseño de El Sinaloense | 08/02/2023 | | | | | | | | | | |
| | | Añadir forma para mandar a acorar de contacto por desarrollo/Modelo | 03/02/2023 | | | | | | | | | | | | |
| | | Añadir para mostrar las etiquetas de la nota | 10/02/2023 | | | | | | | | | | | | |
| | | Agregar script para el funcionamiento del slide de modelos | 10/02/2023 | | | | | | | | | | | | |

*Figura 2. Proyectos de TI HappyThing*

En la gestión de proyectos digitales, la asignación de tareas se realiza de manera dinámica y organizada, según las necesidades y objetivos del proyecto. En la mayoría de las veces se planifican tareas diariamente para garantizar que el proyecto avance en la dirección adecuada y se cumplan los plazos previstos. Para ello, se establecen prioridades para asignar las tareas necesarias.

**ELENA**

| FECHA | CLIENTE | TAREA | DURACION | % ACTIVIDAD |
|---|---|---|---|---|
| 20-abr | HAPPY THING | Revision Inicial /Seguimiento de TI | 1 hr | 100% |
| 20-abr | HAPPY THING | Diseño de gestión de usuarios | 1.30 hr | 100% |
| 20-abr | INDIGITAL | Notas indigital | 1.30 hr | 100% |
| 20-abr | HAPPY THING | Curso JavaScript Programming | 30 min | 50% |
| 20-abr | TBN | Enlaces internos | 30 min | 100% |
| 20-abr | TBN | Ideas de contenido | 30 min | 100% |
| 20-abr | TBN | Backlinks de notas en wikipedia | 1.30 hr | 100% |

*Figura 3. Tareas diarias*

# III. FUNDAMENTOS

## 3.1. Marco teórico

La tecnología digital ha experimentado una evolución constante y acelerada en las últimas décadas, lo que ha transformado profundamente la forma en que interactuamos con el mundo y entre nosotros. El surgimiento de internet ha permitido la creación de proyectos digitales como plataformas de comercio electrónico, sistemas de gestión de contenido y aplicaciones móviles/web, mensajería instantánea, redes sociales, etc. El avance de la tecnología digital también ha permitido una mayor integración y colaboración en proyectos digitales. Las herramientas de gestión de proyectos digitales, como los sistemas de seguimiento de tareas, los repositorios de código y las herramientas de colaboración en línea.

Hoy en día, los proyectos digitales son proyectos que se enfocan en el uso de tecnologías digitales para la creación, desarrollo y lanzamiento de productos y servicios en el mercado. Estos proyectos pueden estar relacionados con la transformación digital de empresas, la implementación de nuevas tecnologías, la creación de productos digitales o la optimización de procesos mediante el uso de herramientas digitales. Estos proyectos pueden incluir el desarrollo de aplicaciones móviles, sitios web, sistemas web, análisis de datos, marketing digital, etc. Además, para llevar a cabo proyectos digitales con éxito, es importante contar con una gestión de tareas eficiente y una comprensión profunda de las herramientas y tecnologías digitales que se emplearán en la ejecución del proyecto, en este caso se requirió el uso de sistemas de gestión de contenidos (CMS) que permitieran la creación, publicación, gestión y distribución de contenidos digitales, SEO el cual crea posicionamiento en los resultados de búsqueda orgánicos de los motores de búsqueda, herramientas de diseño de interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX), editores de código, lenguajes de programación, una plataforma en línea para alojar y gestionar proyectos de software y colaborar en su desarrollo (GitHub) y hojas de cálculo (Excel). A

continuación, se explican detalladamente los elementos mencionados para que su comprensión sea más clara.

**Sistema de gestión de contenidos (CMS)**

El CMS se utilizó para gestionar y publicar contenidos digitales en diferentes plataformas en línea, como una inmobiliaria (INDIGITAL) y un sitio web de noticias. Con ayuda del CMS, se pueden crear, editar y publicar contenidos de forma fácil y rápida sin tener que programar. Además, que no era necesario contar con conocimientos avanzados de diseño web y/o programación.

Para la creación de los sitios web se utilizó WordPress, el cual es uno de los sistemas de gestión de contenidos (CMS) más populares del mundo. Es una plataforma altamente personalizable, adecuada para muchos tipos de páginas web. Además, es altamente escalable, por lo que es perfecto para pequeños blogs personales o sitios web de grandes empresas (Gustavo B 2023). WordPress también es open source, lo que significa que los usuarios tienen acceso a su código fuente. Por lo tanto, quienes tienen conocimientos de programación pueden personalizar el software de la forma que deseen.

**SEO**

El SEO se utilizó para atraer tráfico en los sitios web (TUS BUENAS NOTICIAS, KPOPLAT y DELINATION). SEO (*Search Engine Optimization*) es el proceso de optimización de un sitio web y su contenido para mejorar su visibilidad y posicionamiento en los resultados de búsqueda orgánicos de los motores de búsqueda, como Google, Yahoo, entre otros. Según el especialista Danny Sullivan, fundador de *Search Enginge Land*, el término *Search Engine Optimization* fue empleado por primera vez en 1997 por John Audette y su agencia, Multimedia Marketing *Group*. Sin embargo, las técnicas que se realizaban bajo ese nombre para esa época eran muy diferentes a las actuales. En ese entonces, la densidad de palabras clave era el principal factor de posicionamiento en los motores de búsqueda.

## Herramientas de diseño

Para creación de los sitios web, es fundamental planificar y organizar el contenido que se desea incluir en el mismo. Para ello, se pueden utilizar herramientas de diseño como Adobe XD y Figma, que permiten a los diseñadores crear prototipos interactivos que reflejen de manera casi idéntica el diseño final del sitio web. Diseñado desde el principio para conseguir un rendimiento superior, te ayuda a crear prototipos casi idénticos a la versión real, para que puedas comunicar tu idea de diseño y mantener la alineación del equipo de forma eficaz. Son plataformas de diseño de experiencias basada en vectores poderoso y fácil de usar que ofrece a los equipos herramientas necesarias para crear las mejores experiencias del mundo de forma colaborativa (Matt Rae, 2020).

## Editores de código

Para escribir y organizar el código de manera eficiente es necesario utilizar un editor de código. Entre los más populares se encuentra Visual Studio Code y Sublime Text, los cuales brindan numerosas funcionalidades y características para facilitar la tarea de escribir y organizar el código de manera eficiente.

Visual Studio Code (VS Code) es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft. Es software libre y multiplataforma, está disponible para Windows, GNU/Linux y macOS. VS Code tiene una buena integración con Git, cuenta con soporte para depuración de código, y dispone de un sinnúmero de extensiones, que básicamente te da la posibilidad de escribir y ejecutar código en cualquier lenguaje de programación (Frankier Flores, 2022).

Por otra parte, Sublime Text es un editor de texto y código fuente multiplataforma, con una interfaz de aplicación Python. El cromo fue inspirado por Vim y su funcionalidad también se puede extender con paquetes sublimes Skinner (2013).

**Lenguajes de programación**

Para el desarrollo de los sitios web, es necesario utilizar diferentes lenguajes de programación que permitan la creación y el diseño de las páginas. Uno de los lenguajes de programación más importantes para la creación de páginas web es HTML (HyperText Markup Language). Permite a los desarrolladores web crear páginas web interactivas y atractivas para los usuarios. Es definido por su creador Berners (2008, p. 14), como el lenguaje de marcado predominante para la elaboración de páginas web. Es usado para describir la estructura y el contenido en forma de texto, así como para complementar el texto con objetos tales como imágenes.

Una evolución del lenguaje de hipertexto HTML es HTML 5, el cual brinda más funcionalidades y mejoras en la estructuración y presentación de contenidos en la web. Según el World Wide Web Consortium (2013), HTML 5 es un lenguaje de marcado para estructurar y presentar contenido para la web y es uno de los núcleos tecnológicos de la internet. Es la quinta revisión del estándar HTML y sus objetivos básicos son el de evolucionar el lenguaje con el soporte del multimedia más actualizado, mientras que se mantiene una lectura fácil para las personas y es consistentemente entendido por las computadoras y dispositivos.

Otros lenguajes de programación que trabajan en conjunto para crear diseños visuales atractivos y funcionales en la web son CSS Y Sass. Según Bert Bos (2017) las hojas de Estilo en Cascada (Cascading Style Sheets) es el lenguaje de hojas de estilo utilizado para describir el aspecto y el formato de un documento escrito en un lenguaje de marcas, esto incluye varios lenguajes basados en XML como son XHTML o SVG. Mientras que Sass es un preprocesador que trabaja en conjunto con CSS para crear hojas de estilo de manera más eficiente y sencilla. Es una herramienta que nos permite generar, de manera automática, hojas de estilo, añadiéndoles características que no tiene CSS, y que son propias de los lenguajes de programación, como pueden ser variables, funciones, selectores anidados, herencia, etcétera (Juan Diego Pérez Jiménez, 2019).

Para crear funciones que manipulen el contenido HTML y CSS los desarrolladores utilizan JavaScript. Se trata de un lenguaje de desarrollo de aplicación cliente/servidor a través de internet. El programa en JavaScript tiene la particularidad de que esta insertado dentro del mismo documento HTML que lo presenta al usuario y no es por ello un programa aparte (Sanchez 2001, p. 9). De acuerdo con Mohedano, Sahiz y Salazar (2013, p. 9) es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web capaces de interactuar con el usuario. Cuando un creador incorpora JavaScript a su página, proporciona al usuario cierta capacidad de interactuar con la página web, es decir cierto dinamismo y por lo tanto se incrementa las prestaciones de la misma al añadir procesos en respuesta a las acciones del usuario. Es importante señalar que estos procesos se ejecutan en la máquina del cliente (en el navegador) y por lo tanto no implican intercambio de datos con el servidor.

Mientras que JavaScript se utiliza para crear funciones que manipulan el contenido HTML y CSS de una página web, PHP es un lenguaje de script que permite la generación dinámica de contenidos en un servidor. Entre sus principales características se pueden destacar su potencia, alto rendimiento y facilidad de aprendizaje (Gil, 2001, p. 2).

Por otro lado, PHPMyAdmin es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas webs, utilizando Internet. Actualmente puede crear y eliminar Bases de Datos, crear, eliminar y alterar tablas, borrar, editar y añadir campos, ejecutar cualquier sentencia SQL, administrar claves en campos, administrar privilegios, exportar datos en varios formatos y está disponible en 50 idiomas (Carbonell, M. 2015).

**Plataforma de alojamiento y gestión proyectos de software**

GitHub es un servicio comercial de alojamiento de repositorios Git remotos creado en el año 2008. GitHub proporciona una interfaz Web que permite al usuario registrado crear repositorios vacíos o por clonación de otro repositorio hospedado en GitHub (*fork* en la terminología de GitHub), enviar solicitudes de cambio entre repositorios hospedados

(*pull request* en la terminología de GitHub), y gestionar dichas solicitudes (Universitat Oberta La Salle, 2015).

Permite a los desarrolladores trabajar juntos de manera efectiva en el código fuente de un proyecto, realizar un seguimiento de los cambios, y contribuir a través de la función de solicitudes de extracción (*pull requests*).

**Hoja de cálculo**

Para Michael Alexander y Richard Kusleika, autores del libro "Excel 2019 *Power Programming with VBA*", una hoja de cálculo es una herramienta que permite a los usuarios crear y manipular datos mediante la introducción de valores y fórmulas en celdas.

Excel es un programa de hoja de cálculo que permite a los usuarios realizar cálculos matemáticos y estadísticos, así como organizar y analizar datos de manera efectiva (John Walkenbach, 2019).

## 3.2. Marco contextual

Happy Thing, se encuentra ubicada en la ciudad de Culiacán, Rosales. Es una agencia digital 360 que ofrece Producción de Contenido, Posicionamiento Web (SEO), Diseño y Desarrollo Web/App, Publicidad Programática, Social Media, Compra de Medios, e-Commerce. Su objetivo es hacer crecer marcas, empoderar, desarrollar estrategias, mejorar el contenido y conectar con el cliente. Cuenta con un equipo creativo y tecnológico que brinda una variedad de creatividad en su producción. Su actividad principal es innovar, crear, evolucionar tu marca, lograr grandes experiencias y hacer felices a los clientes. Sus desarrollos son:

- Desarrollo y diseño de páginas
- Tiendas online
- Apps móviles
- Android / ios
- Web app
- E-commerce

Para la gestión de tareas digitales se encuentran la creación y mantenimiento de blogs, tanto en el ámbito inmobiliario como en otros temas de interés, el desarrollo y diseño de páginas web, la implementación de técnicas de SEO para mejorar el posicionamiento en buscadores, la creación de *backlinks* y enlaces internos para mejorar la estructura del sitio web (indigital, tus buenas noticias, kpoplat, delination) y la generación de notas en Wikipedia para aumentar la relevancia y credibilidad del sitio de tus buenas noticias y kpoplat. También herramientas y tecnologías digitales que permitan una gestión eficiente de estas tareas, como los CMS, herramientas de diseño como Figma y Adobe XD, y herramientas de colaboración como GitHub.

# IV. DESARROLLO

## 4.1. Sistema de gestión de contenidos (CMS)

La plataforma CMS permitió el gestionar herramientas de edición de contenido de los blogs INDIGITAL y TUS BUENAS NOTICIAS. Esta herramienta otorgó una interfaz de usuario que permite editar contenidos en línea.

### 4.1.1. INDIGITAL

Para llevar a cabo la gestión de la inmobiliaria INDIGITAL, se optó por utilizar WordPress como plataforma de gestión de contenidos (CMS).

Enlace del blog: https://www.inmobiliariadigital.online/

Enlace CMS: https://www.inmobiliariadigital.online/wp-login.php?loggedout=true&wp_lang=es_MX

*Figura 4. Página de la Inmobiliaria INDIGITAL*

En el caso de INDIGITAL, WordPress fue elegido debido a sus características y funcionalidades que permiten la creación de entradas y la publicación de contenido en donde se pueden añadir y editar textos, imágenes, videos, enlaces y otros tipos de contenido para publicar en el sitio web.

Además, WordPress ofrece una amplia variedad de plantillas y *plugins* que permiten personalizar el diseño y las funcionalidades del sitio web según las necesidades. De esta forma, se puede optimizar la experiencia del usuario y mejorar la eficiencia en la gestión de la información de la inmobiliaria en línea.

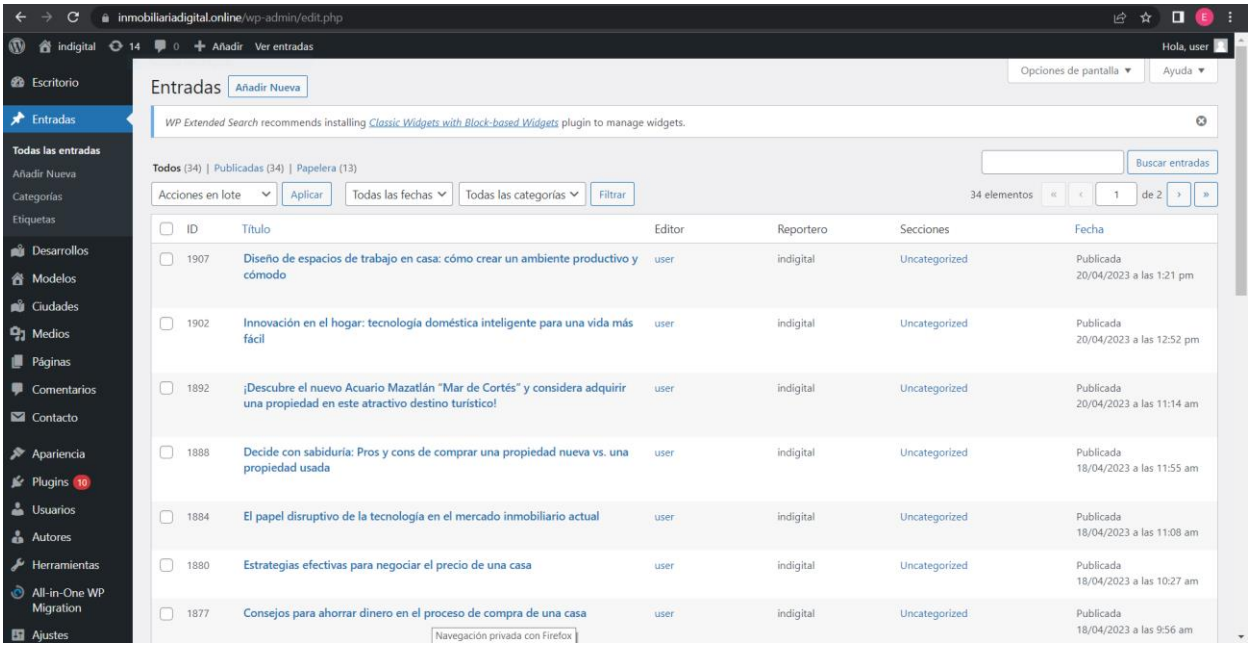



*Figura 5. Entradas de contenidos*

*Figura 6. Edición de entrada de contenido*

Además de añadir contenido es posible agregar categorías, etiquetas, imágenes, ciudades, y por su puesto un autor (Figura 6).

### 4.1.2. TUS BUENAS NOTICIAS

Para poner en marcha la gestión del blog TUS BUENAS NOTICIAS (TBN), se utilizó un CMS que había sido previamente diseñado y desarrollado específicamente para TBN.

Enlace del blog: https://www.tusbuenasnoticias.com/

Enlace CMS: https://cms887.tusbuenasnoticias.com/

*Figura 7. Blog TBN*

*Figura 8. Inicio de sesión TBN*

En este CMS se añadieron enlaces internos los cuales se crean dentro del blog de TBN, dirigen páginas o una sección específica de otros sitios web. Estos enlaces se utilizan para conectar y relacionar diferentes páginas y secciones del sitio web, lo que ayuda a los usuarios a navegar por el sitio de manera más fácil y a encontrar contenido relevante de manera más eficiente.

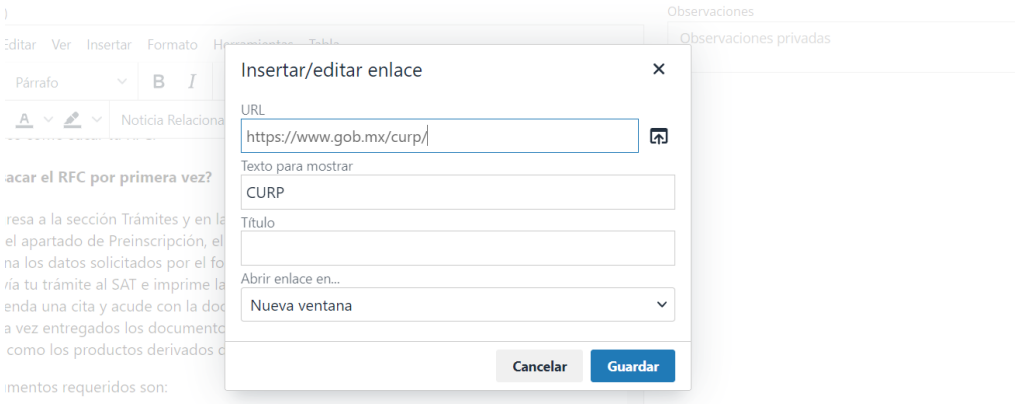



*Figura 9. Insertar/editar enlace*

Por ejemplo, en la nota “Guía completa para tramitar, consultar e imprimir RFC”, se enlaza la palabra CURP a la página https://www.gob.mx/curp/ para realizar una consulta de tu CURP (Figura 9).

*Figura 10. Enlace TBN a la CURP*

## 4.2. Hojas con hipervínculos

Las hojas de Excel que contienen hipervínculos son aquellas que incluyen enlaces a otras páginas web. En el caso, estos hipervínculos son de gran utilidad, ya que se utilizaron para agregar enlaces internos y *backlinks*.

Los enlaces internos y backlinks en un sitio web son una práctica importante para mejorar su posicionamiento en los resultados de búsqueda orgánicos de los motores de búsqueda (SEO), ya que ayuda a aumentar la autoridad y relevancia del sitio web.

### 4.2.1. Enlaces internos

En este documento se registran los enlaces que se generan a través del CMS utilizado en TUS BUENAS NOTICIAS, como se mencionó anteriormente. Aquí se incluyen los detalles del enlace, como la dirección URL de la nota, la dirección URL que se enlazó, la palabra que se utilizó para el enlace, el estado actual del enlace (en proceso, en curso o completado), la fecha en que se agregó el enlace y la fecha de la nota correspondiente y se agrega una breve descripción del contenido relacionado con la nota en cuestión. Además, se añade el nombre de quien agregó ese enlace (Figura 11).

HOJA DE CONTROL DE **ENLACES INTERNOS** DE **TUSBUENASNOTICIAS.COM**

Tus Buenas Noticias

| | Sitio | URL de la nota | URL enlazada | Palabra clave con el hipervínculo | Estado | Fecha | Fecha Nota | Idea de Contenido |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ayrton | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/08/18086-invitan-a-personas-mayores-de-60-anos-para-que-participen-en-el-concurso-memorias-de-el-viejo-y-la-mar | https://www.gob.mx/semar/que-hacemos | La Secretaría de Marina - Armada de México | Completada | 13/02/2023 | | Una nota que habla sobre que Armada de México (Misión y vis |
| Ayrton | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/08/18085-culiacan-este-viernes-la-banda-sinfonica-juvenil-de-sinaloa-se-presentara-en-en-el-agora-rosario-castellanos-del-isi | https://www.culturasinaloa.gob.mx/index.php/companias-artisticas/banda-sinfonica-juvenil-del-estado | Banda Sinfónica Juvenil del Estado | Completada | 13/02/2023 | | Un artículo donde se hable de l |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/13/18183-liga-mx-partidos-de-la-jornada-7-horarios-donde-verlos-y-fechas/ | https://ligamx.net/cancha/tablas/tablaGeneralClasificacion/sp/8934b8c89a62e0 | Liga Mx | Completada | 13/02/2023 | | Una nota que presenta toda la (Clausura 2023, partidos pendi |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/01/19/17840-6-beneficios-del-gimnasio-para-la-salud-fisica-y-mental | https://www.gob.mx/salud/articulos/tu-puedes-hacer-mucho-para-prevenir-la-hipertension?idiom=es | Presión arterial alta | Completada | 13/02/2023 | | Un artículo sobre los avances e cáncer en Sinaloa o colaborar e para prevenir enfermedades re |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/07/18072-mexico-vence-a-panama-y-logra-su-quinto-triunfo-en-la-serie-del-caribe-gran-caracas-2023 | https://www.lmp.mx/ | ARCO | Completada | 13/02/2023 | | Nota en hablando de la liga Arc promocionarlos, hablando de l resultados de partidos deportiv |
| Xiomara | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2022/12/14/16837-ynsect-dedicada-a-la-produccion-de-proteinas-a-base-de-insectos-se-instalara-en-eeuu-y-mexico | https://www.ck.com.mx | Corportativo Kosmos | Completada | 15/02/2023 | | |

*Figura 11. Enlaces internos TBN*

### 4.2.2. Backlinks

En este documento se agregan *backlinks* que se agregan a Wikipedia con el fin de mejorar la visibilidad y el posicionamiento del blog TUS BUENAS NOTICIAS, KPOPLAT y DELINATION en los resultados de búsqueda de los motores de búsqueda.

Los *backlinks* (enlaces de retroceso) son una estrategia de SEO efectiva que ayuda a aumentar la autoridad y relevancia del sitio web, lo que a su vez puede mejorar su ranking en los motores de búsqueda.

Hay algunos pasos que puedes seguir para agregar backlinks a Wikipedia:

- Agregar una descripción breve y precisa del contenido del enlace.
- Proporcionar información valiosa que no esté disponible en la propia Wikipedia.
- Añadir una cita por medio de un enlace, por ejemplo: https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/04/18022-el-tren-maya-contara-con-los-convoyes-xiinal-janal-y-patal.
- Revisar las políticas de Wikipedia sobre enlaces externos para asegurar que se están cumpliendo con las reglas de la comunidad.

*Figura 12. Nota agregada en Wikipedia*

Aquí se registran los detalles de los enlaces que se agregan al sitio, tales como la dirección URL de la nota, la dirección URL de la nota del sitio, la información o aportación que se agregó en la nota y el estado actual del enlace (aprobado, en proceso o rechazado). Es importante destacar que el estado del enlace depende de Wikipedia, ya que son ellos quienes los revisan y los aprueban (Figura 13, 14, 15).

HOJA DE CONTROL DE **SITIOS** DE **TUSBUENASNOTICIAS** EN **WIKIPEDIA**

Tus Buenas Noticias

| | Sitio | URL de la Nota agregada al Sitio | URL de la Nota en el Sitio | Aportación (si aplica) | Estado de aprobación |
|---|---|---|---|---|---|
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/mexico/2023/02/10/18158-mercado | https://es.wikipedia.org/wiki/Mercado | Mercado es espacio físico o virtual en el que unos vendedores o proveedores | Rechazado |
| Xiomara | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/mexico/2023/03/07/18649-ignacio-lopez-tarso-quien-fue-el-amor-de-su-vida | https://es.wikipedia.org/wiki/Ignacio_López_Tarso | La esposa de Ignacio murió en el 2000 de enfisema pulmonar. Después, del | En curso |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/mexico/2023/02/03/ | https://es.wikipedia.org/wiki/Dinero | Antes, en lugar de dinero se intercambiaban artículos de uso común, entre los que | Rechazado |
| Xiomara | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/03/21/18934-marcos-bucio-mujica-anuncia-entrada-en-funciones-de-nueva-ucin-y-centro-de-mezclas-para-el-imss-en-sinaloa/ | https://es.wikipedia.org/wiki/Marcos_Augusto_Bucio_Mújica | Lideró diversas iniciativas para mejorar la calidad de la atención médica y ampliar la | Completada |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/07/18055-que-es-chatgpt | https://es.wikipedia.org/wiki/ChatGPT | Puede comprender y generar re | Rechazado |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2023/02/04/18022-el-tren-maya-contara-con-los-convoyes-xiinal-janal-y-patal | https://es.wikipedia.org/wiki/Tren_Maya | Tipos de trenes Xiinbal. "Caminar" cuenta con un diseño exterior decorado | Completada |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2022/02/26/12204-dia-internacional-de-la-mujer-8-de-marzo | https://es.wikipedia.org/wiki/8_de_marzo | El 8 de marzo se celebra el Día Internacional de la Mujer, un día para luchar por la | Completada |
| Elena | Tusbuenasnoticias | https://www.tusbuenasnoticias.com/noticias/2022/12/29/17148-inteligencia-artificial-es-la-palabra-del-ano-segun-la-rae | https://es.wikipedia.org/wiki/Inteligencia_artificial | De acuerdo con la RAE, la inteligencia artificial (IA) se define como "La disciplina | Completada |

*Figura 13. Backlinks TUS BUENAS NOTICIAS*

HOJA DE CONTROL DE **SITIOS** DE **KPOPLAT** EN AGREGADORES DE NOTICIAS

K-POP.LAT

| | Sitio | URL de la Nota agregada al Sitio | URL de la Nota en el Sitio | | Estado |
|---|---|---|---|---|---|
| Elena | Kpoplat | https://kpoplat.com/2023/02/22/park-gyuri-de-kara-se-sincera-sobre-el-caso-de-fraude-de-su-ex-novio/ | https://es.wikipedia.org/wiki/Park_Gyu-ri | Anteriormente, Park Gyuri de KARA emitió un comunicado a través de su agencia explicando que asistió a la | Completada |
| Xiomara | Kpoplat | https://kpoplat.com/2023/02/22/jang-ki-yong-es-dado-de-baja-del-servicio-militar-y-extiende-su-contrato-con-yg/ | https://es.wikipedia.org/wiki/Jang_Ki-yong | Anteriormente el Jang Ki Yong ingresó al servicio obligatorio el 23 de agosto de 2021, justo después de finalizar las | Completada |
| Xiomara | Kpoplat | https://kpoplat.com/2023/02/23/park-seo-joon-anuncia-los-proyectos-en-los-que-participara-este-ano/ | https://es.wikipedia.org/wiki/Park_Seo-joon | En el 2023, Park Seo Joon además de aparecer en el programa de entretenimiento 'Seo Jin's' junto a V de BTS y el | Completada |
| Elena | Kpoplat | https://kpoplat.com/2023/02/21/heechul-de-super-junior-realiza-donacion-para-las-victimas-de-violencia-escolar/ | https://es.wikipedia.org/wiki/Kim_Hee-chul | Kim Heechul realizó una significativa donación a la Fundación Blue Tree. | Completada |
| Xiomara | Kpoplat | https://kpoplat.com/2023/02/21/stayc-registra-un-nuevo-record-con-el-album-teddy-bear/ | https://es.wikipedia.org/wiki/StayC | El cuarto álbum sencillo de StayC, 'Teddy Bear', supera la venta inicial de Chodong del tercer álbum sencillo 'We | Completada |

*Figura 14. Backlinks KPOPLAT*

HOJA DE CONTROL DE **SITIOS** DE **DELINATION** EN AGREGADORES DE NOTICIAS

delin

| | Sitio | URL de la Nota agregada al Sitio | URL de la Nota en el Sitio | Aportación (si aplica) | Estado |
|---|---|---|---|---|---|
| Ayrton | Denalition | https://delination.com/2023/02/09/chow-mein | https://es.wikipedia.org/wiki/Chow_mein | Se agregaron los ingredientes de la receta | Rechazada |
| Elena | Denalition | https://delination.com/2022/07/29/papas-a-la-francesa | https://es.wikipedia.org/wiki/Papas_fritas | Ingredientes y preparación | Rechazada |

*Figura 15. Backlinks DELINATION*

## 4.3. Diseño

El diseño es un elemento muy importante en el proceso de desarrollo de una página web o móvil, ya que es la etapa en la que se define la apariencia visual y la experiencia del usuario. Por lo tanto, para garantizar un diseño atractivo y funcional, se realizaron benchmarking para comparar funcionalidad, la navegación y el contenido de sitios web. Con base en la información obtenida, se procedió a la creación de los *wireframe*, que son representaciones visuales de la estructura y el contenido de la página web/móvil.

### 4.3.1. Benchmarking

Es esencial realizar un benchmarking ya que permite obtener información valiosa sobre las mejores prácticas de la industria y mejorar su desempeño. Al realizar esto se pueden identificar áreas en las que se necesita mejorar y se pueden implementar estrategias para hacerlo.

A continuación, se presentan algunos ejemplos para ilustrar lo explicado anteriormente.

*Figura 16. Benchmarking OLÉICO (identidad gráfica)*

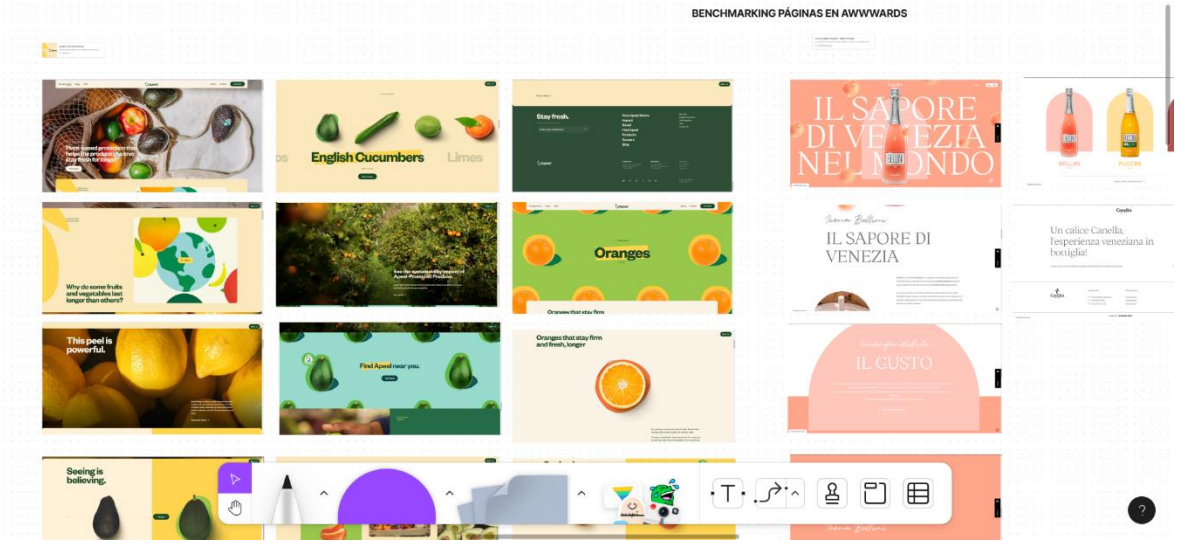



*Figura 17. Benchmarking OLÉICO*

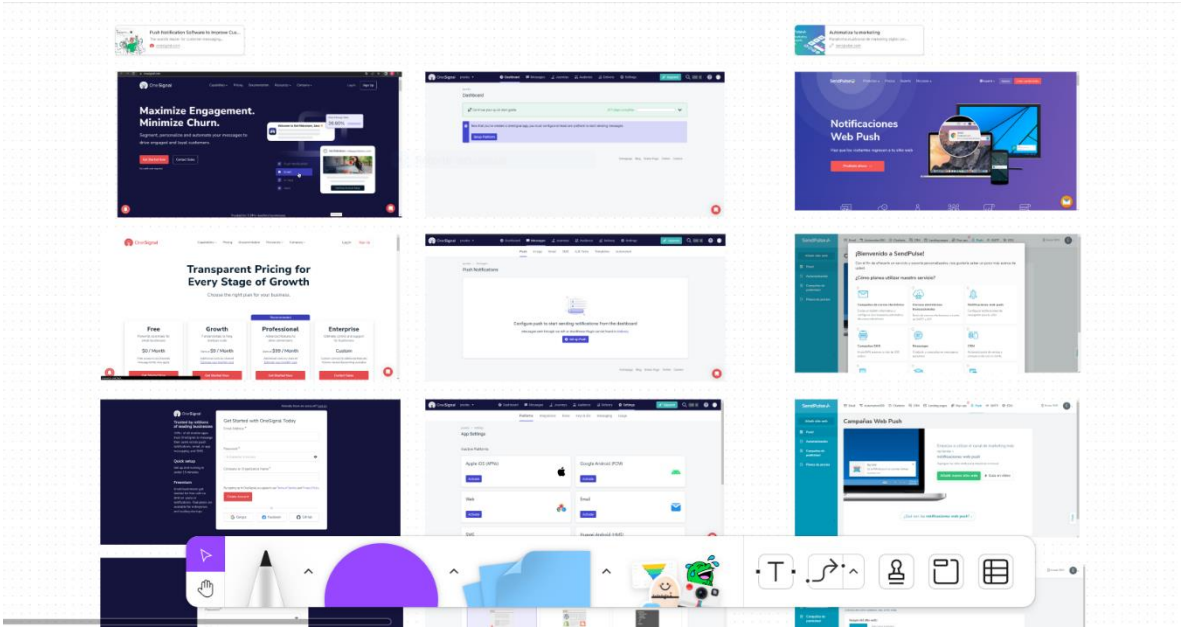



*Figura 18. Benchmarking NOTIFICACIONES PUSH*

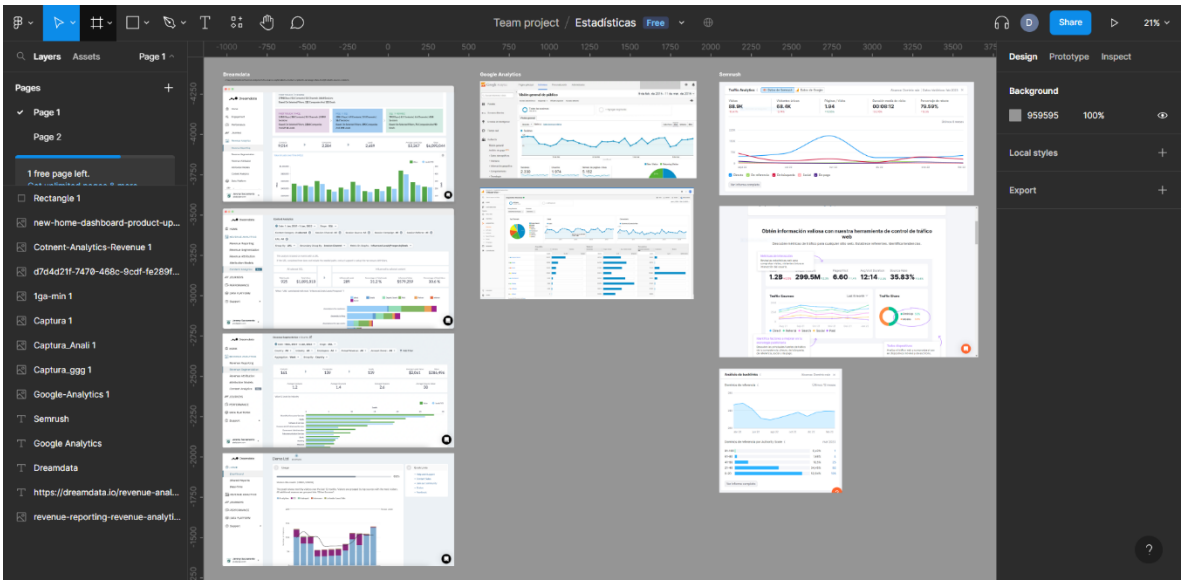



*Figura 19. Benchmarking ESTADÍSTICAS*

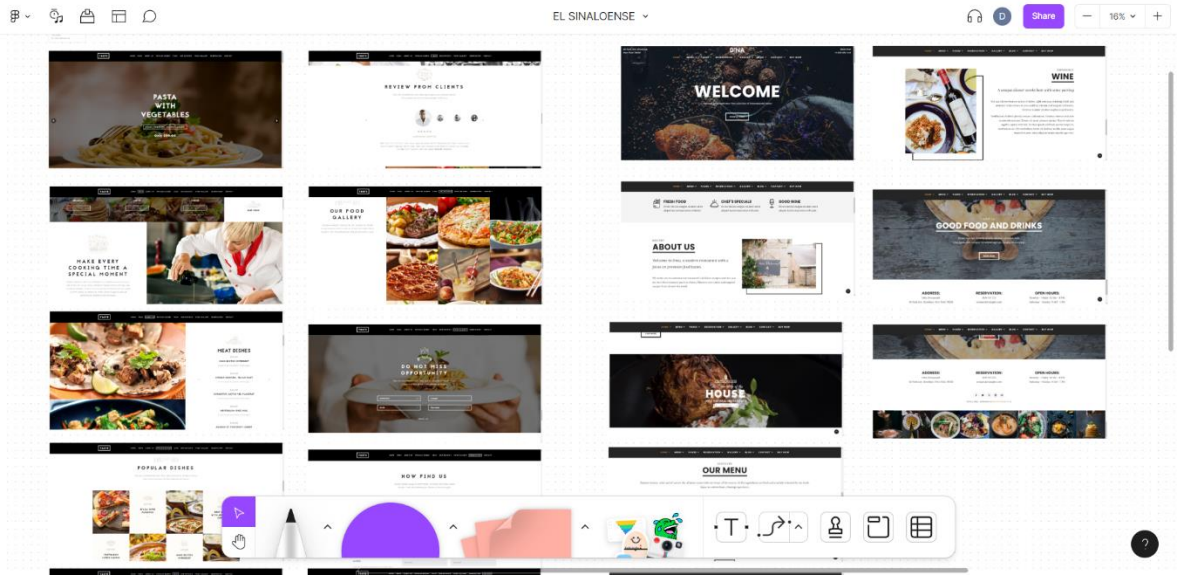



*Figura 20. Benchmarking RESTAURANTES*

### 4.3.2. Herramientas de diseño

Para poder llevar a cabo la fase de diseño de los proyectos se utilizó una serie de herramientas específicas para este propósito. Entre ellas se encuentran Adobe XD y Figma, dos programas de diseño gráfico que permiten crear diseños interactivos y prototipos de forma rápida y eficiente. Estos permiten crear *wireframe*, prototipos y diseños interactivos en un solo lugar.

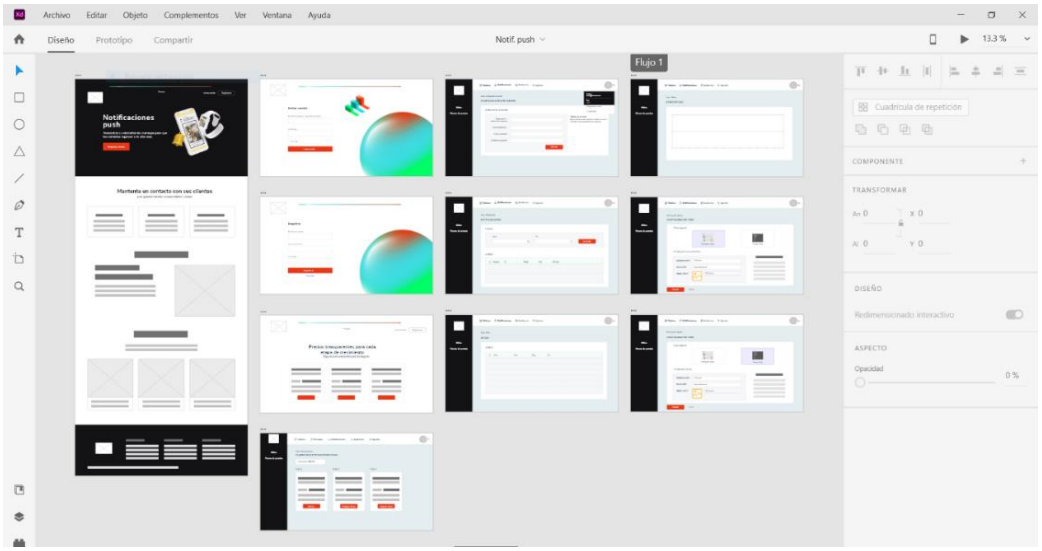



*Figura 21. Adobe XD*

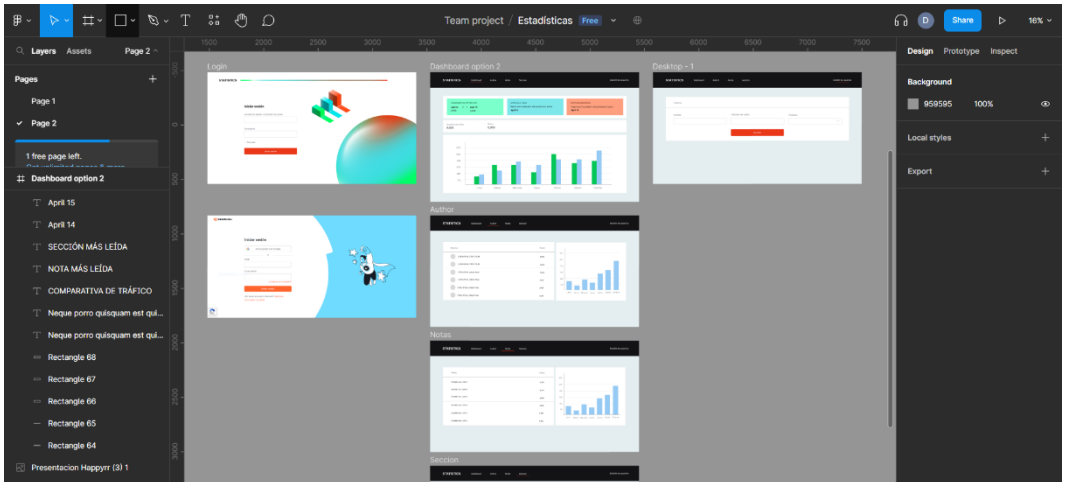



*Figura 22. Figma*

## 4.4. Desarrollo de sitios web

Para de garantizar que los desarrollos de los proyectos se llevaran a cabo de manera efectiva y eficiente, se decidió utilizar la herramienta de GitHub. GitHub ofrece una amplia variedad de herramientas y funcionalidades para el desarrollo de proyectos, con el fin colaborar con los otros miembros del equipo de TI.

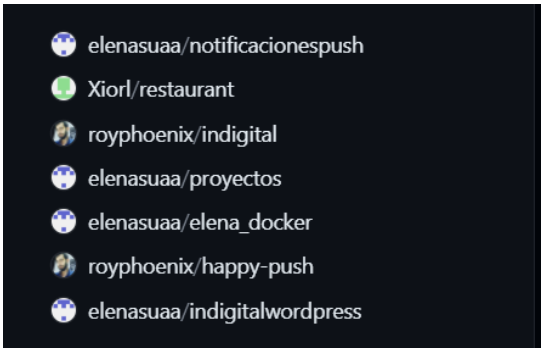



*Figura 23. Repositorio*

### 4.4.1. Notificaciones push

Un sistema de notificaciones push es una forma de enviar mensajes instantáneos a los usuarios de una aplicación móvil o sitio web. Estos mensajes pueden deslizarse desde la parte superior o inferior derecha de la pantalla del escritorio, según el sistema operativo que utilice el usuario. Generalmente, se entregan en la pantalla del escritorio o móvil de un usuario en cualquier momento mientras estén activas en su navegador, independientemente de si están o no en su sitio web.

El sistema estimará una agradable muestra de información mediante una lista de registros, que le brindará la posibilidad de buscar filtros de las notificaciones de los sitios dados de alta. Contará con dos tipos de ajustes para la integración del sitio (WordPress plugin y Custom Code). Además, tendrá un plan de notificaciones push para cada etapa de crecimiento (prueba, crecimiento y empresa).

Para la construcción del proyecto requirió la utilización de múltiples tecnologías y herramientas para su creación. Entre ellas incluyeron un editor de texto, lenguajes de programación, CMS, herramientas de diseño gráfico y cualquier otra tecnología relevante.

#### 4.4.1.1. Análisis de requerimientos

Es bien sabido que al desarrollar un sistema de notificaciones push se requiere recopilar información sobre los usuarios, sus preferencias, comportamientos y otras variables para garantizar que las notificaciones sean relevantes y útiles para ellos. Sin embargo, en este caso particular, no fue necesario recopilar tanta información ya que el proyecto había sido previamente definido. El proyecto disponía de:

- *Dashboard*: panel de visualización de datos.
- Usuarios: información de los usuarios, acciones (actualizar, crear nuevo perfil).
- Sitios: nombre del sitio, *slug* y url.
- Notificaciones: Consulta de filtros (hora de inicio y fin), listado de registros (hora, id, *target*, sitio, mensaje).

#### 4.4.1.2. WordPress

WordPress (un sistema de gestión de contenido (CMS)), es la herramienta en donde se creó y editó una parte del contenido.

En la sección de “páginas” se muestran las páginas previamente creadas y gestionadas. Las cuales contienen el URL e información sobre el sitio web.

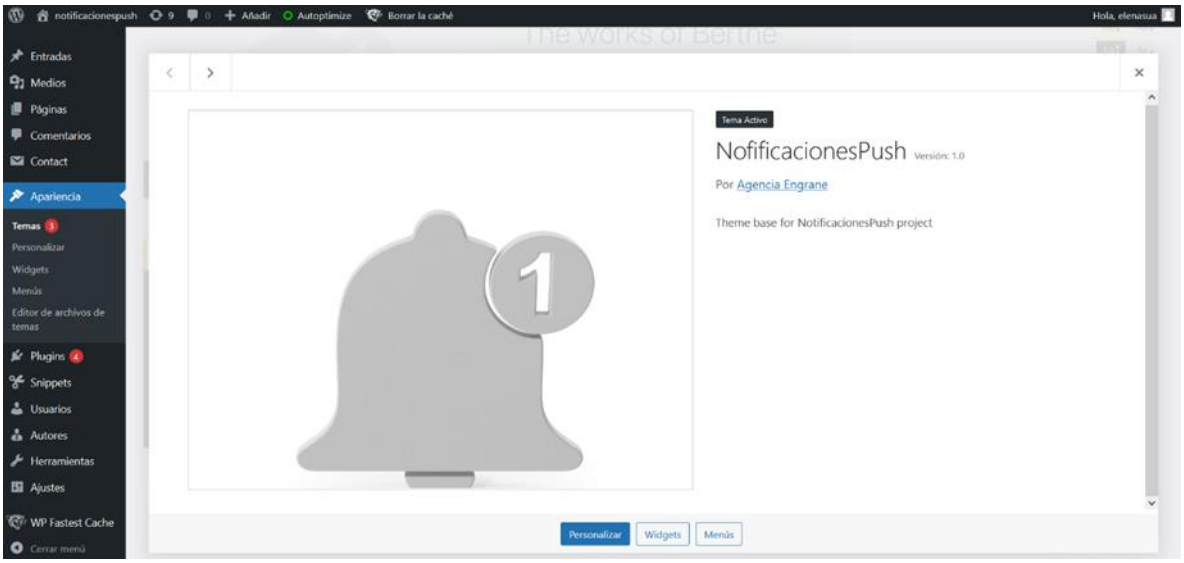



*Figura 24. Apariencia en WordPress*

En el apartado de apariencia en WordPress se muestra la configuración de temas y personalización visual del sitio web.

*Figura 25. Tema en WordPress*

Para la visualización del tema en WordPress es necesario que el archivo “style.css” contenga información acerca de la apariencia y diseño de un tema en específico (reglas de formato, estilos personalizados).

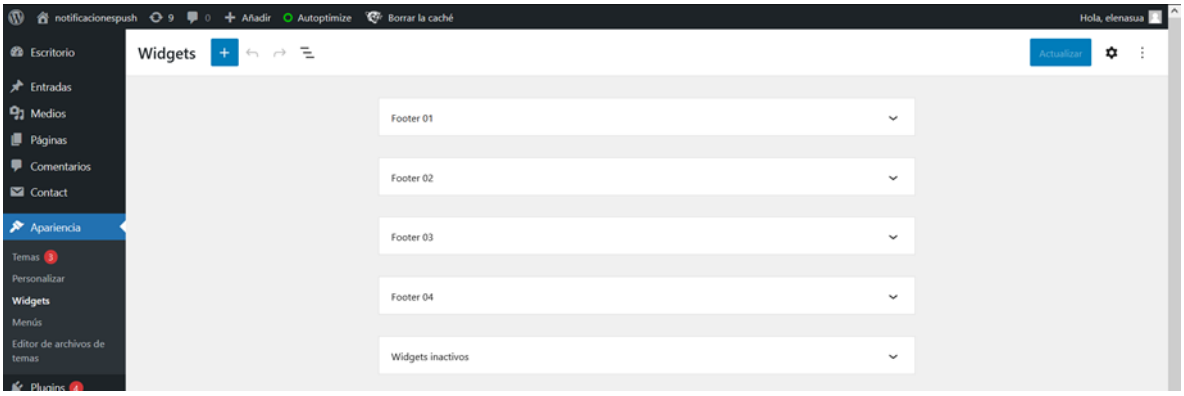
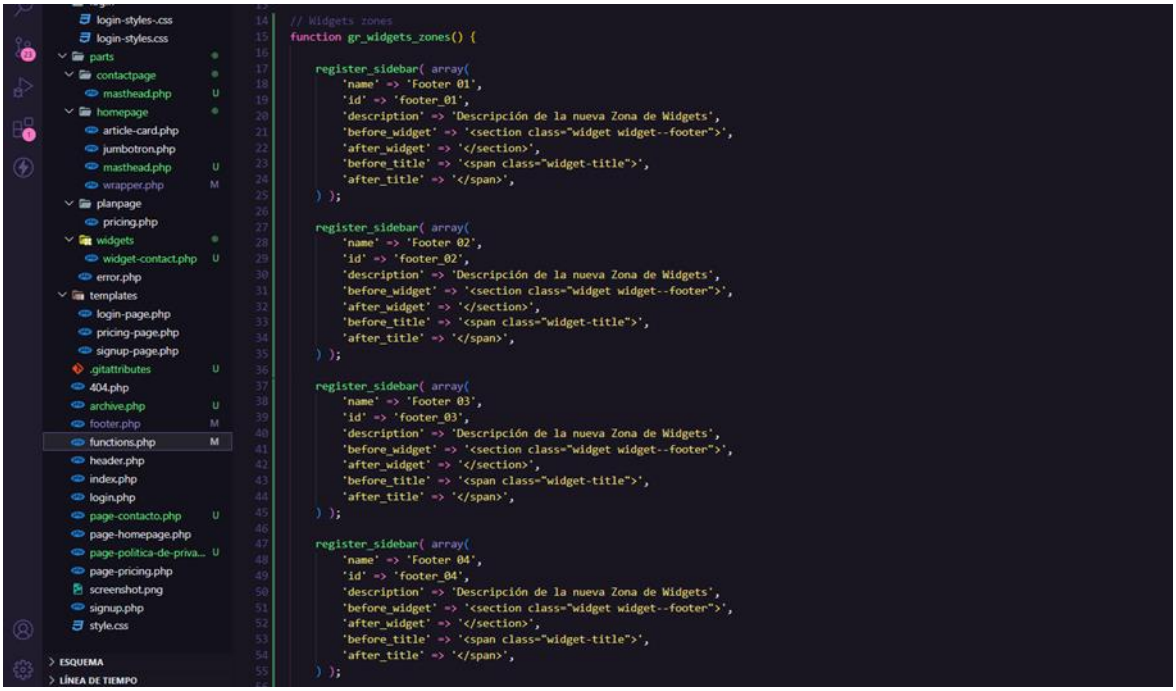



*Figura 26. Widgets en WordPress*

En esta sección se añaden los widgets (un elemento visual que se puede agregar a una barra lateral o a otras áreas de widget de un sitio web).



```php
// Widgets zones
function gr_widgets_zones() {

    register_sidebar( array(
        'name' => 'Footer 01',
        'id' => 'footer_01',
        'description' => 'Descripción de la nueva Zona de Widgets',
        'before_widget' => '<section class="widget widget--footer">',
        'after_widget' => '</section>',
        'before_title' => '<span class="widget-title">',
        'after_title' => '</span>',
    ) );

    register_sidebar( array(
        'name' => 'Footer 02',
        'id' => 'footer_02',
        'description' => 'Descripción de la nueva Zona de Widgets',
        'before_widget' => '<section class="widget widget--footer">',
        'after_widget' => '</section>',
        'before_title' => '<span class="widget-title">',
        'after_title' => '</span>',
    ) );

    register_sidebar( array(
        'name' => 'Footer 03',
        'id' => 'footer_03',
        'description' => 'Descripción de la nueva Zona de Widgets',
        'before_widget' => '<section class="widget widget--footer">',
        'after_widget' => '</section>',
        'before_title' => '<span class="widget-title">',
        'after_title' => '</span>',
    ) );

    register_sidebar( array(
        'name' => 'Footer 04',
        'id' => 'footer_04',
        'description' => 'Descripción de la nueva Zona de Widgets',
        'before_widget' => '<section class="widget widget--footer">',
        'after_widget' => '</section>',
        'before_title' => '<span class="widget-title">',
        'after_title' => '</span>',
    ) );
```

*Figura 27. Código de functions de los widgets*

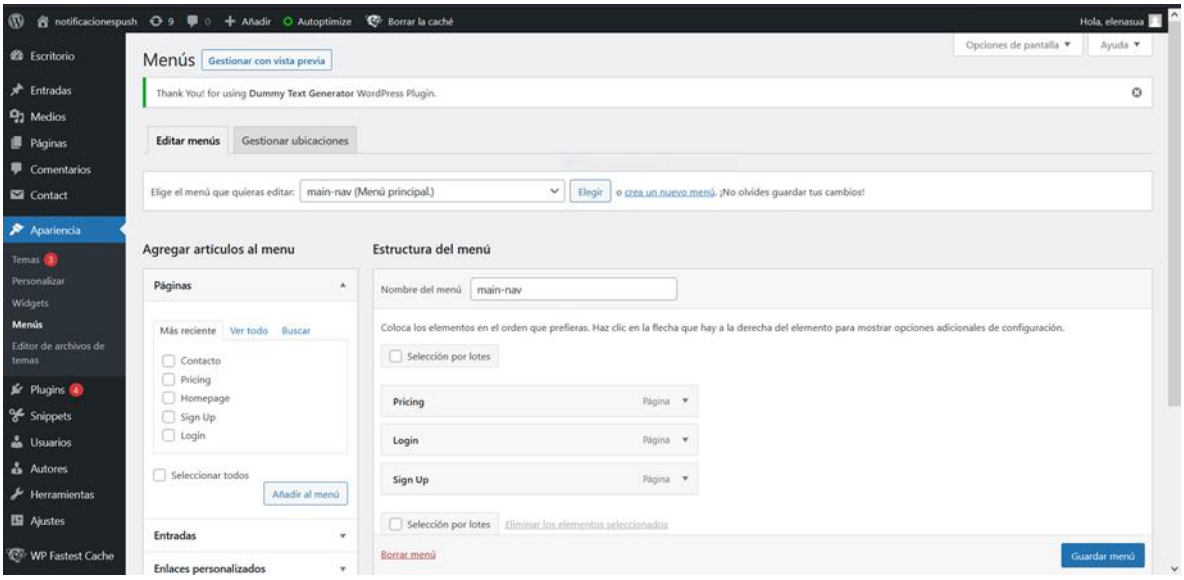



*Figura 28. Menús de WordPress*

En la parte de menús se organizan y muestran los enlaces a las páginas y categorías del sitio web. Los menús se crean utilizando el sistema de "Menús" en el panel de “apariencia”. Además, se establecen diferentes ubicaciones del sitio web, como en la barra de navegación principal, en barras laterales, en pies de página, entre otros.

```
functions.php
1   <?php
2   function nav_menu() {
3       register_nav_menus(
4           array(
5               'main-nav'      => __('Menú principal.'),
6               'us-nav'        => __('Menú del pié con las paginas de nosotros.'),
7               'contact-nav'       => __('Menú del pié con la pagina de contactos.'),
8           )
9       );
10  }
11
12  add_action('init', 'nav_menu');
13
```

*Figura 29. Código de functions del menú*

### 4.4.2. Estadísticas

El sistema de estadísticas consiste en la implementación de un sistema de estadísticas que permita medir y analizar las notas que se suben a su plataforma. Para lograr esto, será necesario gestionar información relacionada con autores, notas, vistas, fechas y realizar comparativas de tráfico, lo que permitirá obtener una visión más clara del rendimiento de la marca en el mercado. Es importante destacar que el proyecto se encuentra en sus primeras etapas de desarrollo. Además, el proyecto en desarrollo se integrará con el sistema de NOTIFICACIONES PUSH y se trabajará en conjunto con el cliente SPORTSMEDIA.

#### 4.4.2.1. Base de datos

Una base de datos llamada test, en la cual se han estado haciendo pruebas

| | Tabla | Acción | | | | | | Filas | Tipo | Cotejamiento | Tamaño | Residuo a depurar |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ☐ | data_client | | Examinar | Estructura | Buscar | Insertar | Vaciar | Eliminar | 0 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16.0 KB | - |
| ☐ | data_post | | Examinar | Estructura | Buscar | Insertar | Vaciar | Eliminar | 1 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 32.0 KB | - |
| ☐ | data_posttype | | Examinar | Estructura | Buscar | Insertar | Vaciar | Eliminar | 0 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16.0 KB | - |
| ☐ | data_users | | Examinar | Estructura | Buscar | Insertar | Vaciar | Eliminar | 0 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16.0 KB | - |
| ☐ | formulario_contacto | | Examinar | Estructura | Buscar | Insertar | Vaciar | Eliminar | 3 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16.0 KB | - |
| | 5 tablas | Número de filas | | | | | | | 4 | *InnoDB* | *latin1_swedish_ci* | 96.0 KB | 0 B |

*Figura 30. Base de datos ESTADÍSTCAS*

#### 4.4.2.2. Diseño gráfico

Inicio de sesión: como su nombre lo indica, es un conjunto de credenciales que se utilizan para autenticar a un usuario.

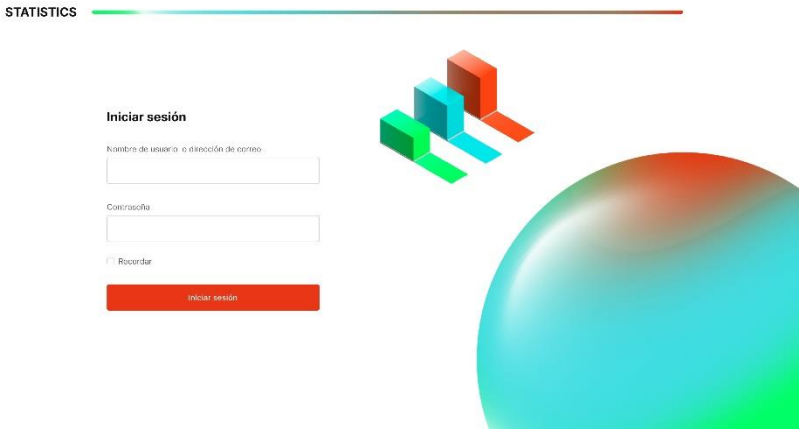



*Figura 31. Inicio de sesión ESTADÍSTICAS*

Panel de control: barra de navegación (secciones, fechas, configuración), comparativa de tráfico, nota más leída, sección más leída, aumento de tráfico, vistas y una gráfica general.

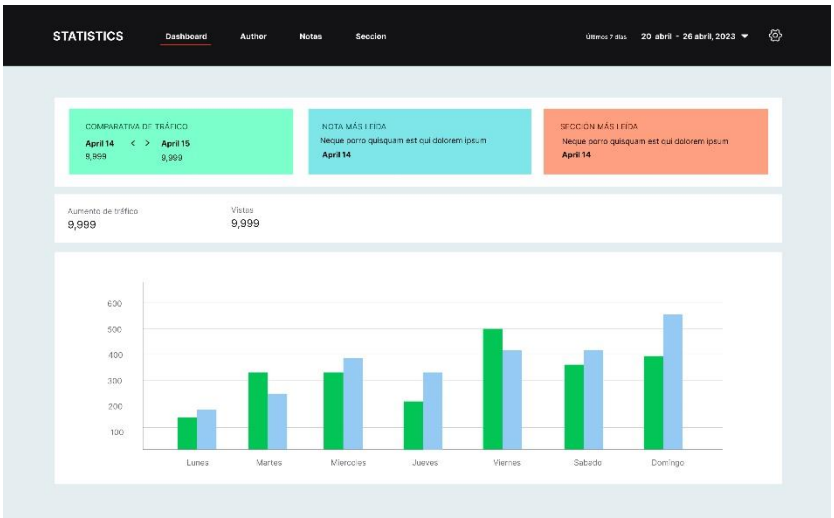



*Figura 32. Dashboard ESTADÍSTICAS*

Fecha con los últimos 7 días que están en el rango de la gráfica

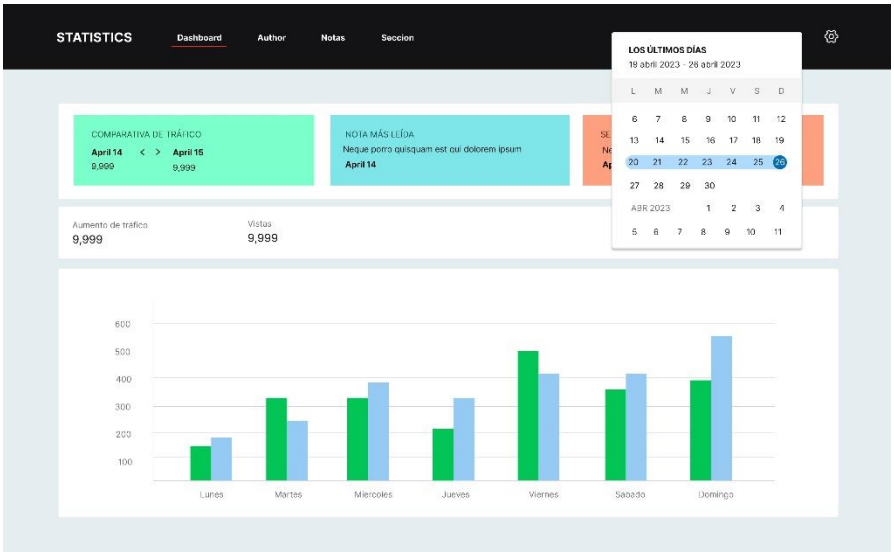



*Figura 33. Fechas ESTADÍSTICAS*

Gestión de usuarios (solo los administradores tendrán acceso)

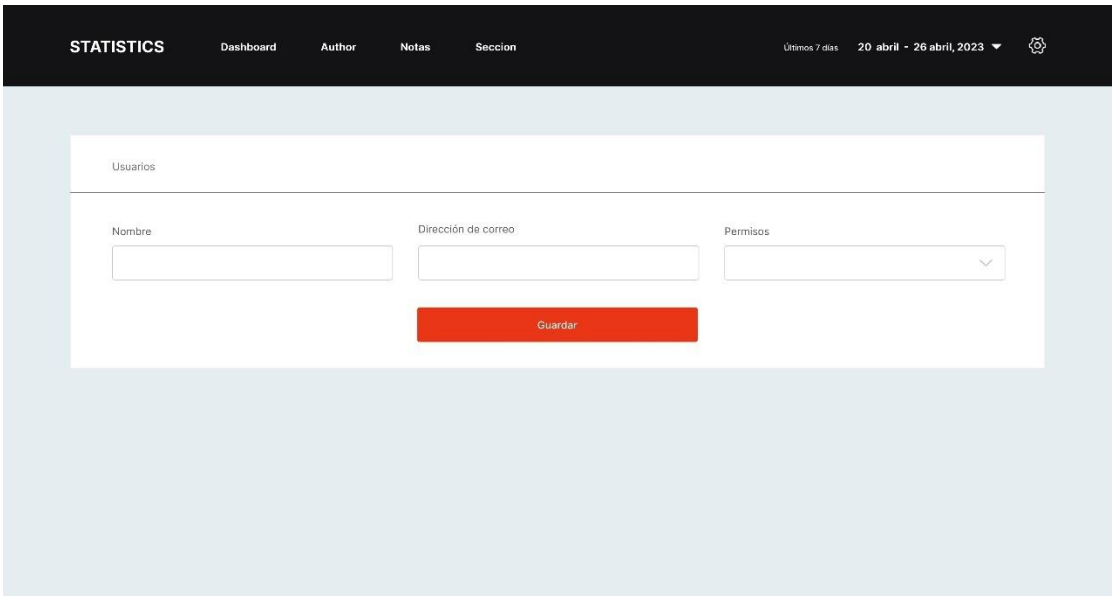



*Figura 34. Gestión de usuarios ESTADÍSTICAS*

Autores: En esta sección se puede encontrar información relevante sobre los autores, como las notas que han subido, las vistas que han obtenido y una gráfica general. Si se selecciona un autor específico, se puede ver información detallada de las notas que ha subido, como la fecha en que se publicó, el título y el número de vistas que tiene la nota.

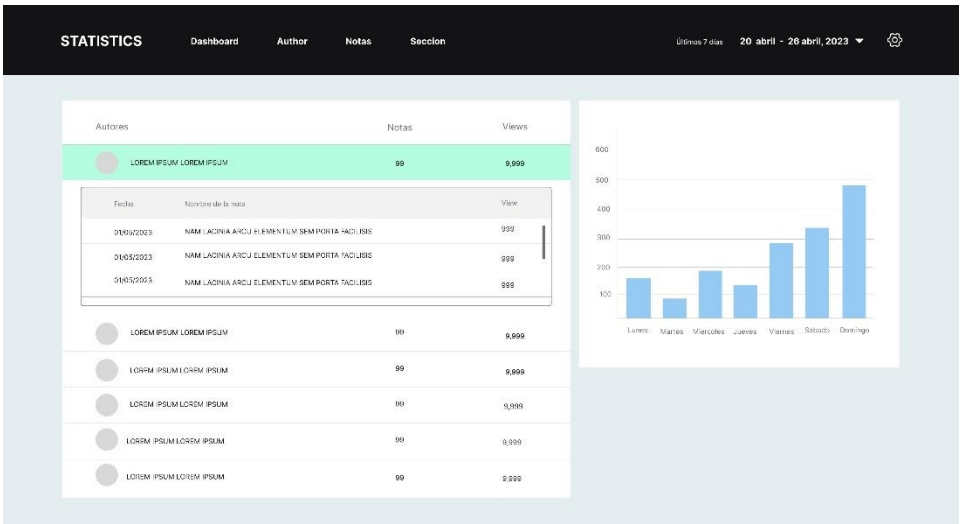



*Figura 35. Autores ESTADÍSTICAS*

# V. RESULTADOS

De acuerdo a la gestión de tareas digitales, se podría decir que los resultados obtenidos han sido en su mayoría positivos. La integración de notas en la página de la inmobiliaria INDIGITAL ha tenido un impacto significativo en su uso. En relación a algunos proyectos web (sitios web), es necesario que los bocetos de diseño sean aprobados antes de continuar con el desarrollo del sitio en programación. Sin embargo, aún queda trabajo por hacer en cuanto a la optimización de los enlaces internos y *backlinks* para mejorar el posicionamiento en los motores de búsqueda de los sitios TUS BUENAS NOTICIAS, KPOPLAT y DELINATION mediante el SEO.

Con la organización de las múltiples tareas se logró cubrir con todos los proyectos que estuvieron en marcha, así mismo, gracias a la buena comunicación y organización del equipo las tareas fueron realizadas con éxito. De igual forma, la metodología planteada permitió trabajar de manera más eficiente y colaborativa en proyectos complejos y dinámicos, logrando así un resultado acorde a lo proyectado en los requerimientos.

**Resultados obtenidos de las actividades**

Inmobiliaria INDIGITAL

La incorporación de notas en la plataforma web de la inmobiliaria INDIGITAL ha generado un cambio significativo en la interaccion hacia la pagina. Gracias a esto, los usuarios interesados en inmobiliarias pueden encontrar diversa información en linea.

*Figura 36. Blog INDIGITAL*

Posicionamiento del SEO

Los enlaces internos y *backlinks* fueron esenciales para aumentar tanto la cantidad como la calidad del tráfico de un sitio web. Sin embargo, fue importante contar con una herramienta de análisis de marketing digital que permitiera realizar tareas relacionadas con el SEO, como la identificación de palabras clave, la evaluación de la competencia y el análisis de backlinks. Estas tareas son fundamentales para garantizar que un sitio web esté bien optimizado y sea fácilmente visible para los motores de búsqueda, lo que se traduce en un aumento del tráfico.

En el apartado de On Page SEO Checker se analiza la optimización de la página web para los motores de búsqueda. Esta funcion evalúa el grado de optimización de la página en relación con las palabras clave seleccionadas.

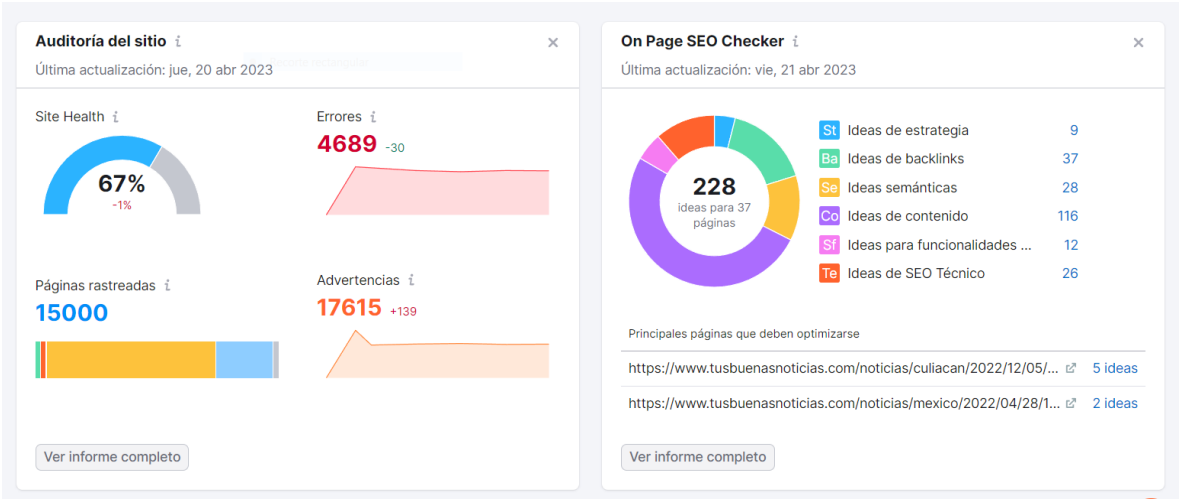



*Figura 37. Revisión de SEO - TUS BUENAS NOTICIAS*

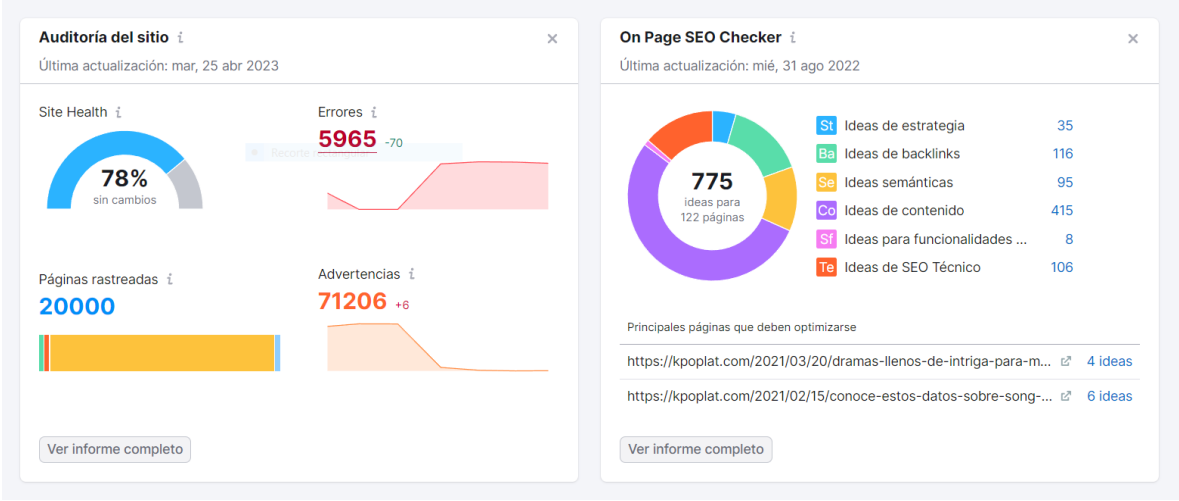



*Figura 38. Revisión de SEO - KPOPLAT*

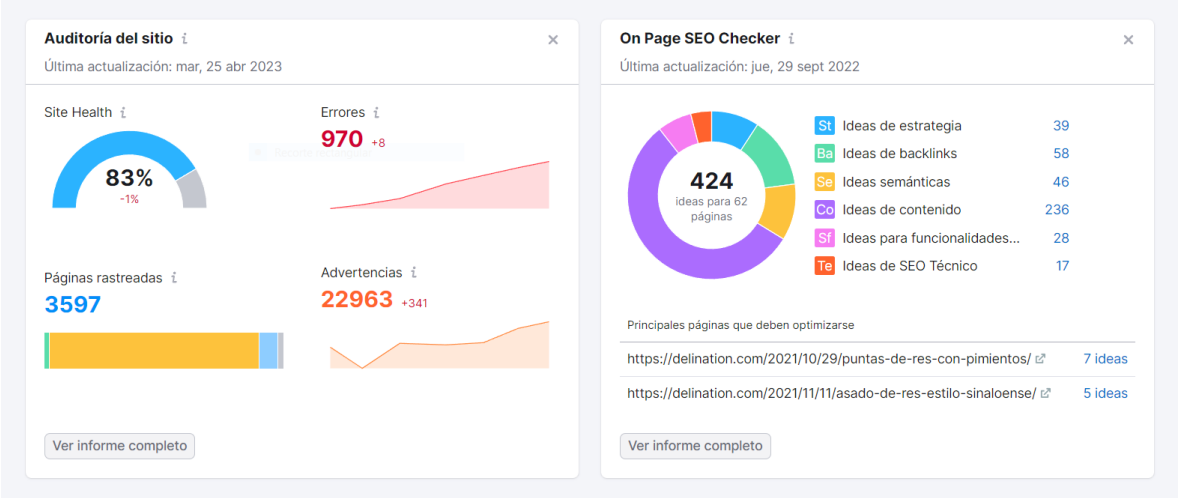



*Figura 39. Revisión de SEO - DELINATION*

## Notificaciones push

Actualmente, el sistema de notificaciones push se encuentra en pausa debido a la falta de contenido para su construcción. Sin embargo, se ha rediseñado el *wireframe*, tomando como referencia la temática de la empresa Happy Thing. Además, se está trabajando en el desarrollo de un nuevo sistema de estadísticas que se integrará con este para ofrecer un análisis más completo del rendimiento del sistema de notificaciones push una vez que se retome su construcción.

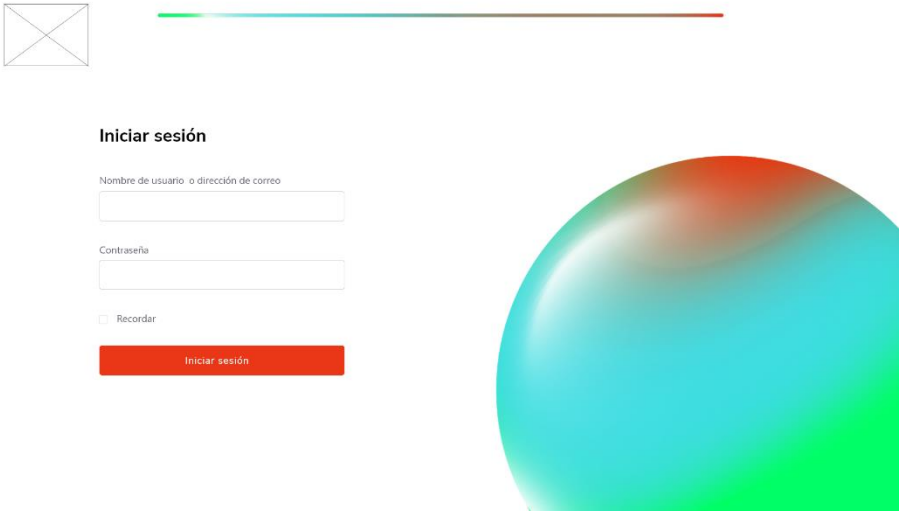



*Figura 40. Inicio de sesión NOTIFICACIONES PUSH*

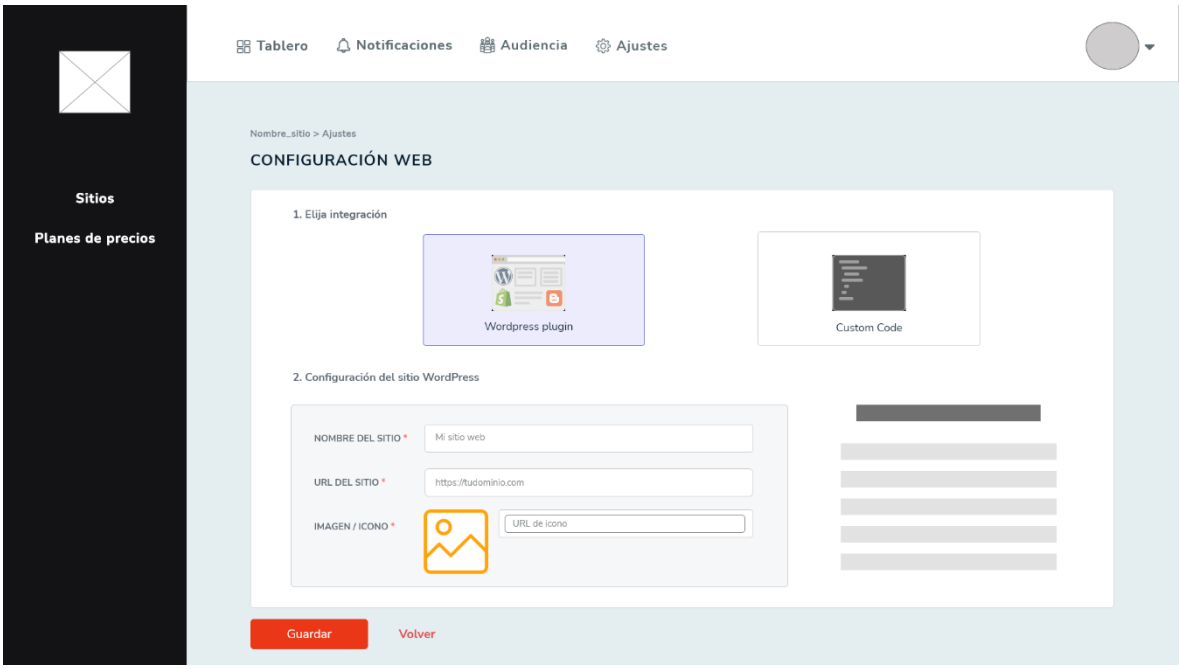



*Figura 41. Configuración web en WordPress NOTIFICACIONES PUSH*

Páginas web

Antes de desarrollar las páginas web, se crearon una serie de bocetos para su representación visual de la estructura y el diseño de las páginas web. Luego de crear los bocetos, se enviaron a los clientes para que los revisaran y dieran su aprobación o desaprobación del progreso del proyecto. Estos bocetos sirvieron como una herramienta fundamental para dar una idea visual clara de cómo sería la página web antes de ser desarrollada, lo que permitió a los clientes tener una visión más precisa y participativa en el proceso de creación del sitio web. Por ahora, se han elaborado los siguientes procesos:

OLÉICO

- Renovación de su sitio web actual utilizando su identidad grafica.
- *Benchmarking* que identificó prácticas efectivas que puedan ser adoptadas para mejorar el desempeño de la organización.
- Representación gráfica (*wireframe*)
- Aprobación de *wireframe*.

RESTAURANTES

Esta empresa incluye a EL SINALOENSE, LA G DEL GATO y DOZEN DOCENA 12

- Creación de 3 aplicaciones web cargadas en una única página web (*single page*).
- *Benchmarking* para mejorar el desempeño de la organización mediante la adopción de prácticas efectivas.
- Representación gráfica (*wireframe*)
- Aprobación de *wireframe*.
- Desarrollo de *sigle page* (de momento se acaba de iniciar la construcción de las *single page*).

Figura 42. Wireframe OLÉICO (propuesta 1)

Figura 43. Wireframe OLÉICO (propuesta 2)

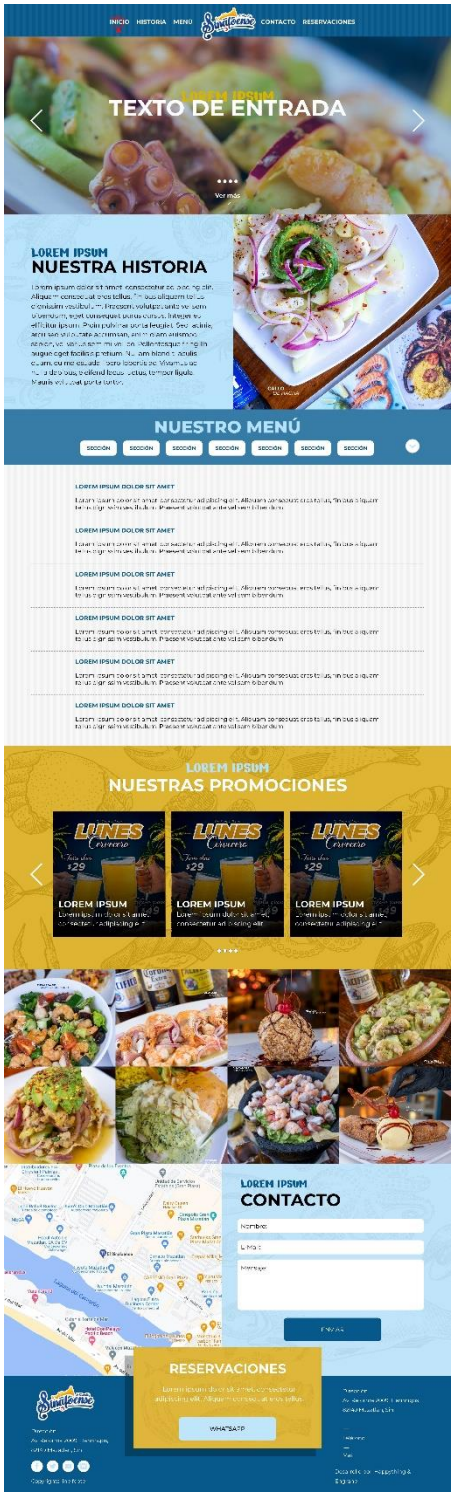



Figura 44. Wireframe EL SINALOENSE

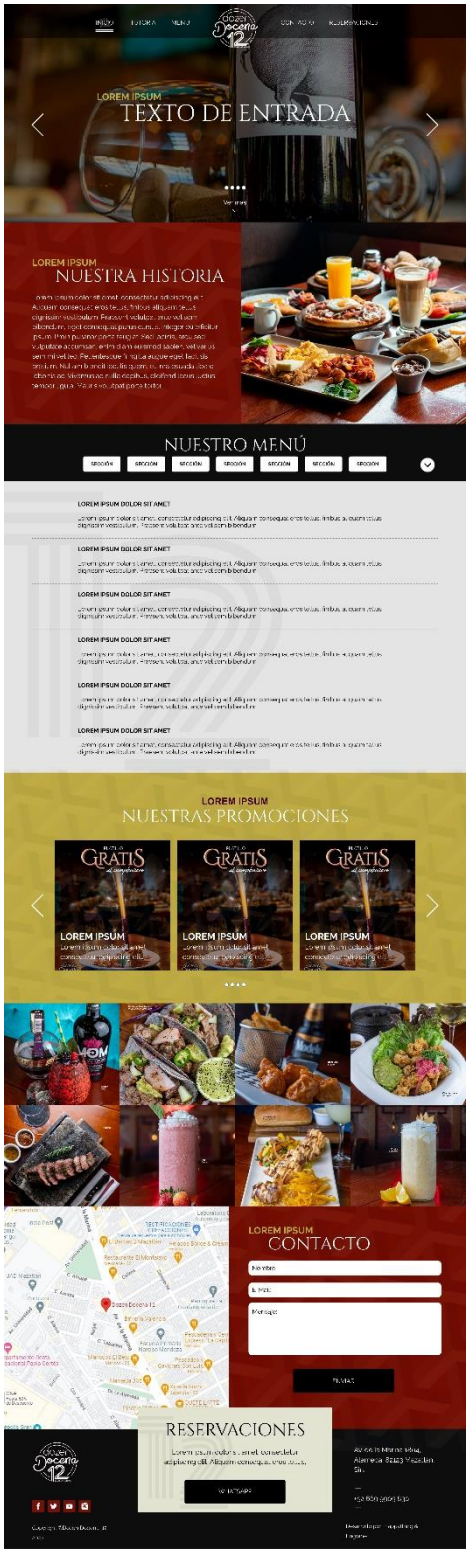



Figura 45. Wireframe DOZEN DOCENA 12

Figura 46. Wireframe LA G DEL GATO

# VI. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

## 6.1. Conclusiones

Es indispensable que, en la actualidad, el uso de las nuevas tecnologías, las empresas cuentan con grandes beneficios y oportunidades en sus necesidades. En la era digital en la que vivimos, la gestión de tareas digitales se ha convertido en una herramienta esencial para cualquier persona o empresa que busque ser más productiva y organizada. La gestión de tareas digitales permite una mejor organización y seguimiento de tareas, facilita la colaboración en equipo y proporciona automatización y análisis útiles para mejorar la eficiencia.

Es relevante destacar que algunos proyectos se encuentran aún en proceso de desarrollo, lo cual no implica que no se hayan llevado a cabo de forma exitosa, sino que es necesario continuar trabajando en ellos para mejorar el posicionamiento de las páginas web. En el caso de otros proyectos de diseño web, aún estamos a la espera de aceptación de los clientes para poder continuar con su desarrollo.

A nivel personal, el hecho de llevar a cabo múltiples tareas digitales en un mismo día ha mejorado significativamente mi productividad y mis habilidades en diferentes proyectos. Esto se debe a que he tenido la oportunidad de aprender y desarrollarme en distintos ámbitos digitales, en lugar de centrarme solamente en una tarea específica. Como resultado, me siento más capacitada realizando a una variedad de tareas y proyectos digitales. Durante este tiempo en el que he estado llevando a cabo múltiples tareas, no solo me he enfocado en programar y diseñar páginas web, sino que también he estado aplicando estrategias de SEO en dichas páginas web. Personalmente estoy muy satisfecha de haber tenido la oportunidad de trabajar en el equipo de trabajo de Happy Thing, aprendí demasiado campos que no conocía y adquirí nuevas experiencias en el ámbito laboral.

## 6.2. Recomendaciones

Los proyectos todavía se encuentran en etapa de desarrollo, lo que significa que aún no se han finalizado. Algunos aspectos que aún necesitan ser trabajados incluyen:

**Blog inmobiliario INDIGITAL**

- Es recomendable publicar regularmente nuevas entradas en el blog con el objetivo de atraer visitantes y generar tráfico en el sitio web.
- Cuando se agregan nuevas entradas al blog, es importante incluir información relevante como el autor, palabras clave y títulos para las imágenes.
- Si surge alguna incertidumbre con la nota se sugiere editar la entrada.

**Blogs (TUS BUENAS NOTICIAS, KPOPLAT y DELINATION)**

- Agregar enlaces necesarios tomando en cuenta que es mejor la calidad que la cantidad.
- Continuar añadiendo enlaces internos y *backlinks* a los blogs para así ir aumentando el posicionamiento de los sitios (visibilidad y aumento de tráfico).
- Chequeo semanal de los *backlins* añadidos en Wikipedia, ya que entran en un estado de aprobación y algunos son rechazados.

**Diseños / prototipos**

- Requerir a la marca su identidad gráfica (identidad corporativa). Esta identidad se compone de elementos visuales como el logotipo, los colores, las tipografías y otros elementos gráficos que se utilizan para comunicar la personalidad, los valores y la imagen de la empresa o marca.
- Elaborar distintas propuestas.
- Empezar el desarrollo de cada proyecto cuando ya hayan sido aprobados.

**Desarrollo de proyectos web**

NOTIFICACIONES PUSH (en pausa)

- Subir el proyecto al repositorio, para así ir mostrando avances.
- Antes de iniciar es necesario adaptar tu proyecto a WordPress (si así se requiere).
- Ordenar cada archivo tomando en distintas carpetas.
- Elaborar cada parte del sitio web por separado he irlo mandando llamar en un archivo (index.php).
- Para iniciar con el desarrollo del *back end* es necesario contar con documentación para iniciar el desarrollo.

# VII. BIBLIOGRAFIA

¿WordPress? (2023, February 15). Hostinger. Retrieved April 27, 2023, from https://www.hostinger.mx/tutoriales/wordpress-es-gratis

Gómez, A. S. (2023, February 10). ¿Qué es el SEO? Definición, términos y herramientas | Meaningful - Growth Marketing. m8l.com. Retrieved April 27, 2023, from https://www.m8l.com/blog/seo-que-es

Rae, M. (n.d.). ¿Qué es Adobe XD y para qué se emplea? Adobe. Retrieved April 27, 2023, from https://www.adobe.com/co/products/xd/learn/get-started/what-is-adobe-xd-used-for.html

Barragán, A. (2022, July 22). Qué es Visual Studio Code y qué ventajas ofrece. OpenWebinars. Retrieved April 27, 2023, from https://openwebinars.net/blog/que-es-visual-studio-code-y-que-ventajas-ofrece/

# VIII. ANEXOS

## Anexo A. Manual de integración con WordPress en el proyecto notificaciones push

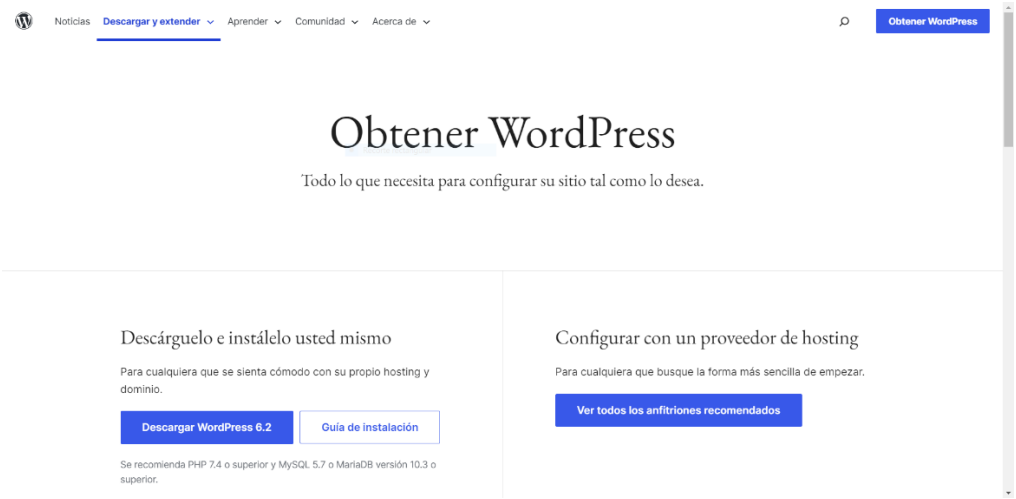
En el siguiente manual se comentará paso por paso cómo integrar todo lo necesario para empezar a desarrollar con WordPress. Primeramente, tienes que tener instalado el servidor web Apache mediante XAMPP o WAMPP. Para la realización de esta integración se utilizó XAMPP.

Paso 1. Instalar WordPress

Para llevar a cabo la instalación de WordPress, es necesario obtener el archivo de instalación desde su página oficial en https://wordpress.org/. Para hacerlo, podemos acceder al botón "Obtener WordPress" ubicado en la parte superior derecha de la página principal.

*Anexo 1. Página de WordPress*

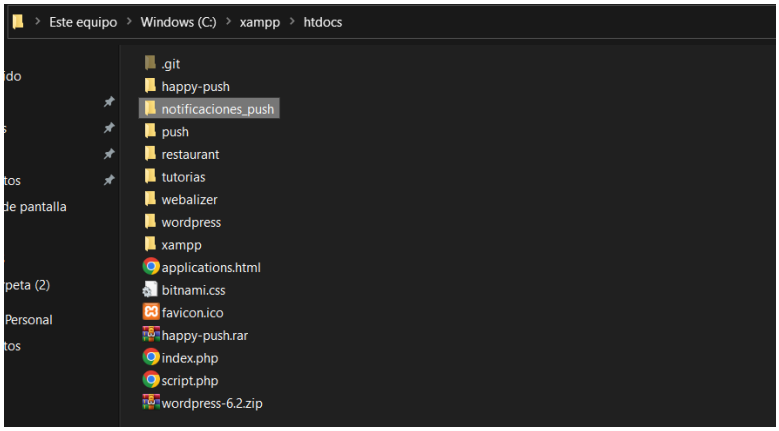
Al presionar este botón, seremos redirigidos a la página de descarga en https://wordpress.org/download/, donde encontraremos el botón "Descargar WordPress" que debemos pulsar para iniciar la descarga del archivo.




*Anexo 2. Obtener WordPress*

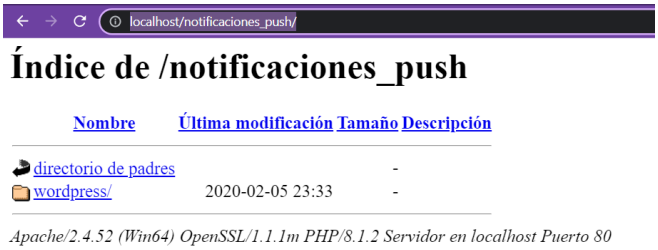
Después de haber descargado el archivo de instalación de WordPress, debemos ubicarlo en nuestro equipo y enviar la carpeta correspondiente a la ruta C:\xampp\htdocs.

Una vez que hayamos enviado la carpeta de WordPress a la ruta htdocs, procedemos a descomprimir todo el contenido del archivo en esa ubicación. Luego modificamos el nombre de la carpeta: “notificaciones_push”.



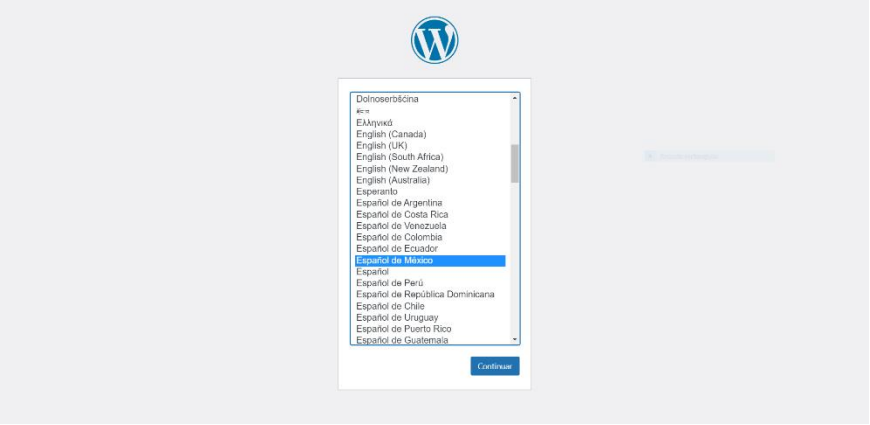

*Anexo 3. Ruta htdocs*

Para acceder a WordPress, abrimos nuestro navegador web y escribimos en la barra de direcciones http://localhost/notificaciones_push/. Después de esto, presionamos el enlace "wordpress/" para continuar.




*Anexo 4. Enlace de WordPress*

Se selecciona un idioma, en este caso “español de México”




*Anexo 5. Selección de idioma*

Una vez hayamos completado el paso anterior, es fundamental acceder a PHPMyAdmin y crear una base de datos con el mismo nombre que la carpeta anterior, es decir, "notificaciones_push".

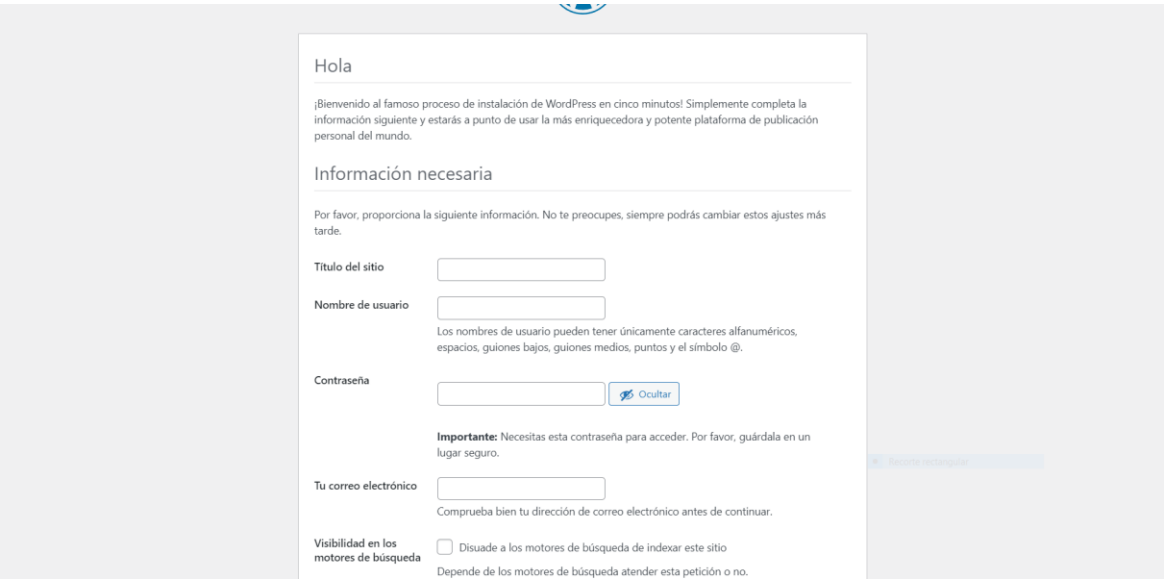
*Anexo 6. Base de datos WordPress*

Luego de haber creado la base de datos, accedemos al navegador y completamos los siguientes campos:

*Anexo 7. Formulario BD WordPress*

Una vez que hayas llenado los campos que se mencionaron antes, aparecerá una ventana que indicará que has finalizado una etapa de la instalación de WordPress.

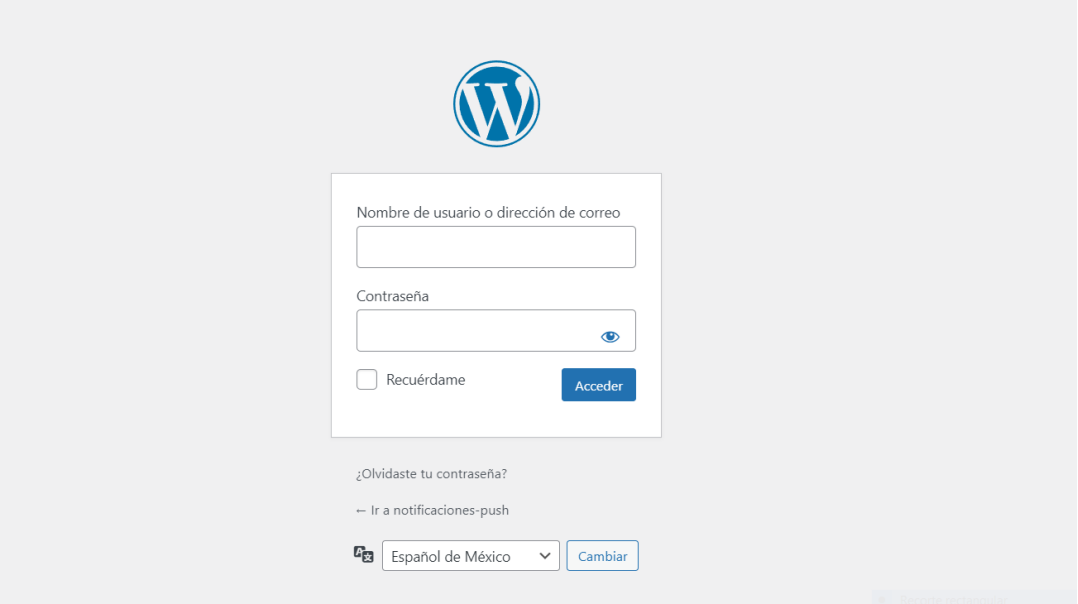
Una vez completados los pasos previos, se desplegará un formulario que nos permitirá realizar el proceso de instalación. Es importante llenar toda la información requerida en este formulario.




*Anexo 8. Formulario WordPress*

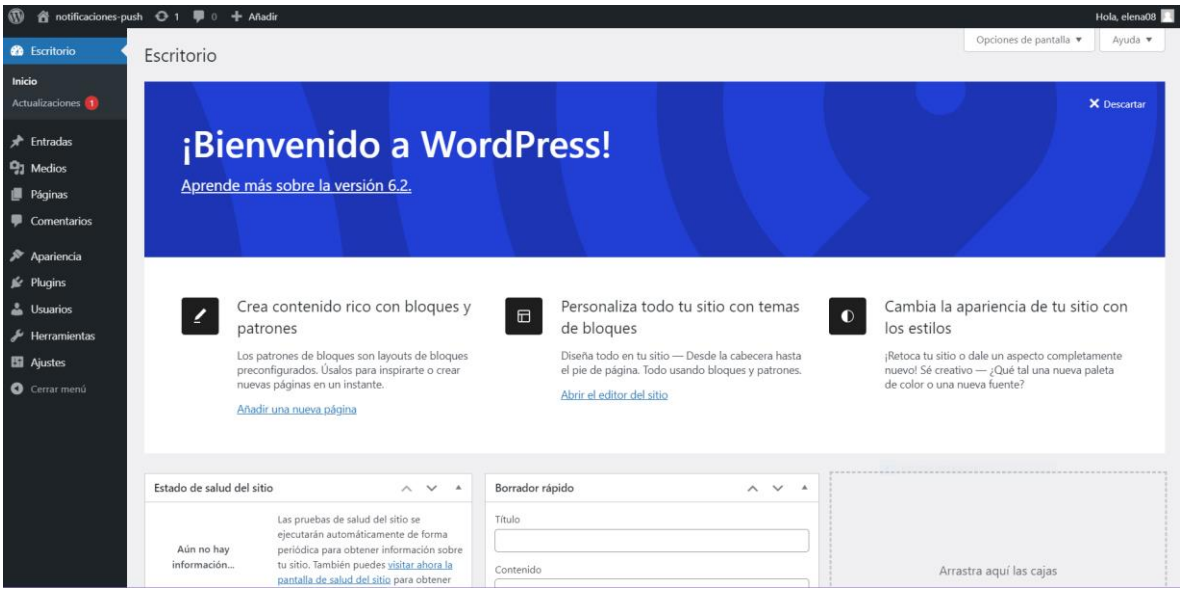
Al completar el formulario encontraremos en la parte inferior un botón "Instalar WordPress", al presionarlo se iniciará el proceso de instalación y listo, habremos terminado.

Una vez completada la instalación, solo es necesario ingresar nuestro nombre de usuario y contraseña para iniciar sesión en WordPress.




*Anexo 9. Inicio de sesión del panel de WordPress*

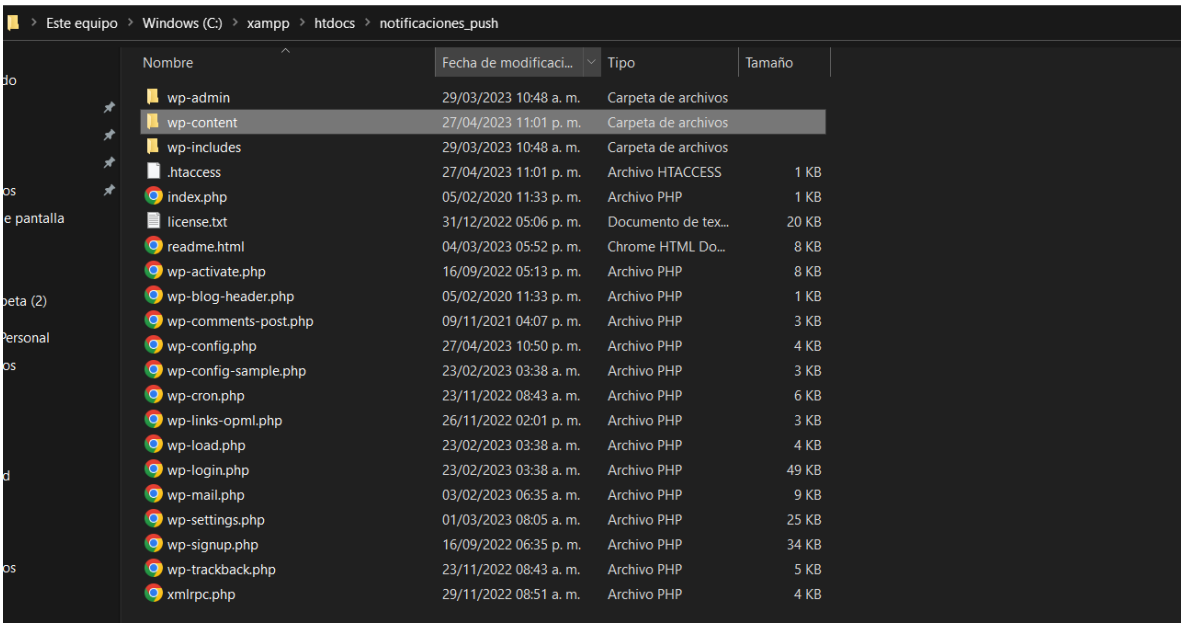
Finalmente, después de seguir los pasos anteriores, habremos terminado la instalación de WordPress y estará listo para ser utilizado.




*Anexo 10. Ventana de inicio de WordPress*

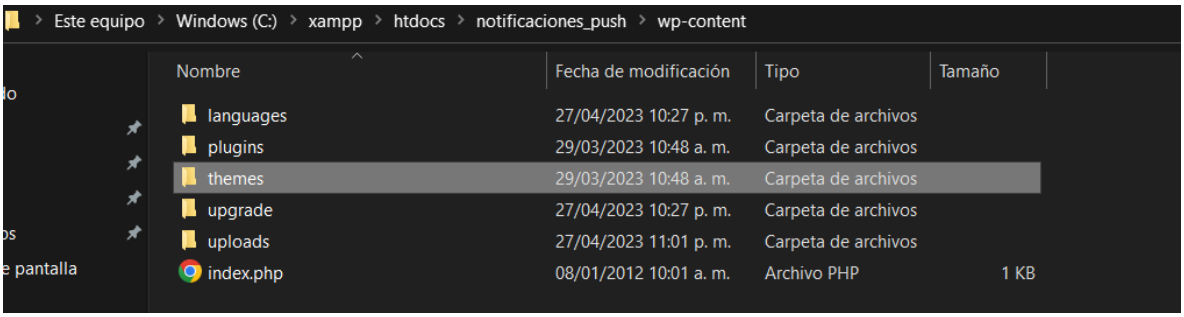
Paso 2: Agregar proyecto

Para comenzar a integrar nuestro proyecto en WordPress, accedemos al explorador de archivos y ubicamos la carpeta "notificaciones_push" creada anteriormente. A continuación, ingresamos a la carpeta "wp-content".



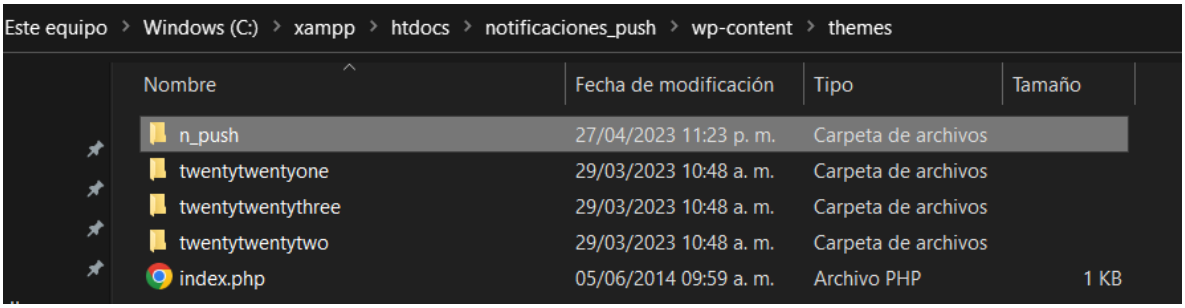

*Anexo 11. Carpeta "wp-content"*

Luego, ingresamos a la carpeta "themes".

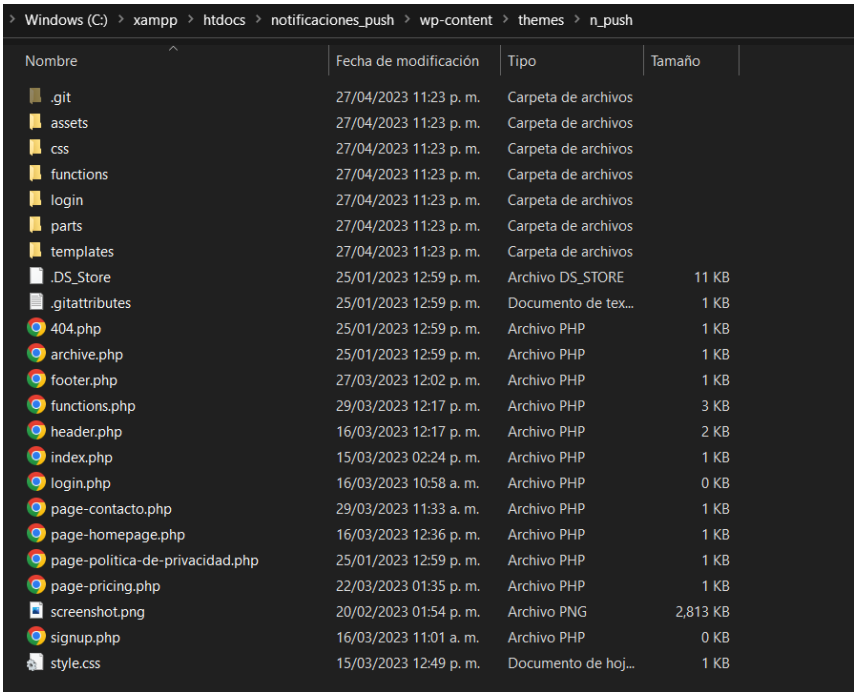



*Anexo 12. Carpeta "themes"*

Por último, copiamos nuestro proyecto y lo pegamos dentro de la carpeta "themes". A partir de ahí, podemos comenzar a trabajar tanto en el sistema de WordPress como en el código de nuestro proyecto.




*Anexo 13. Carpeta del proyecto*




*Anexo 14. Archivos del proyecto*